

## ABSTRAK

### **PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE MAKE A MATCH UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA DALAM MATERI JARINGAN KOMPUTER DI KELAS IX SMP NEGERI 2 SIDING KABUPATEN BENGKAYANG**

Oleh:

**Pilus**

**Fakultas Pendidikan MIPA dan Teknologi  
Pendidikan Teknologi Informasi dan Komputer  
IKIP-PGRI PONTIANAK**

**Email: [piluszabur15@gmail.com](mailto:piluszabur15@gmail.com)**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penerapan model pembelajaran kooperatif tipe make a match untuk meningkatkan pemahaman siswa dalam materi jaringan komputer di kelas IX SMP Negeri 2 Siding Kabupaten Bengkayang bentuk penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas (classroom action research) yang dilaksanakan di kelas IX SMP Negeri 2 Siding Tahun ajaran 2019/2020 dengan jumlah 36 orang siswa yang terdiri dari 12 siswa laki-laki dan 24 siswa perempuan.

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik observasi langsung dan teknik pengukuran sedangkan alat yang digunakan adalah lembar observasi dan tes pemahaman. Proses pembelajaran dianalisis melalui pengamatan berpedoman pada lembar observasi kegiatan pembelajaran kooperatif tipe make a match kemudian disajikan kedalam bentuk pernyataan Ya atau Tidak pada setiap aspek yang dilaksanakan oleh guru sedangkan untuk mengukur pemahaman siswa peneliti menggunakan tes pilihan ganda.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa Proses pembelajaran pada siklus I sebesar 84% kemudian meningkat 100% pada siklus II dengan kategori sangat baik. Pemahaman siswa sebelum dilaksanakan penerapan pembelajaran kooperatif tipe *make a match* diperoleh hasil belajar melalui Tes pemahaman siswa diketahui nilai rata-rata kelas 63,23 dengan persentase ketuntasan belajar sebesar 38,89%. Terjadi peningkatan rata-rata nilai pada siklus I sebesar 64,43 dengan persentase ketuntasan belajar sebesar 64,43% kemudian meningkat menjadi 82,92 pada siklus II dengan persentase ketuntasan belajar mencapai 100%.

*Kata Kunci: Model Pembelajaran kooperatif, Make a Match, Pemahaman Siswa, Jaringan Komputer.*