

PENGEMBANGAN ALAT EVALUASI PEMBELAJARAN BERBASIS *DESKTOP* DI KELAS XI SMK NEGERI 4 PONTIANAK

⁽¹⁾Tegar Surya Finuja, ⁽²⁾Dwi Fajar Saputri M.Pd, M.Si, ⁽³⁾Dewi Sulistiyarini S.Kom, M.Pd

¹⁾²⁾³⁾ Prodi Pendidikan Teknologi Informasi dan Komputer, Prodi Pendidikan Fisika, Fakultas P.MIPATEK, IKIP PGRI Pontianak

tegardegel@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk 1) Mengetahui Kelayakan dari ahli Media terhadap Alat Evaluasi Pembelajaran Berbasis Desktop di Kelas XI SMK Negeri 4 Pontianak. 2) Mengetahui Respon siswa terhadap penggunaan Alat Evaluasi Pembelajaran Berbasis Desktop di Kelas XI SMK Negeri 4 Pontianak. Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan alat evaluasi pembelajaran berbasis *Desktop* adalah Metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan rancangan penelitian model *ADDIE* yang dimodifikasi menjadi empat kegiatan yaitu analisis (*Analysis*), desain (*Design*), pengembangan (*Development*), dan implementasi (*Implementation*). Subjek penelitian yang terlibat adalah subjek pengembangan yang terdiri dari dua dosen ahli media dan subjek uji coba yakni siswa kelas XI TKJ-1 SMK Negeri 4 Pontianak sebanyak 36 siswa. Pada teknik pengumpulan data yang digunakan peneliti adalah teknik komunikasi langsung, teknik komunikasi tidak langsung, dan teknik dokumenter. Pada alat pengumpul data yang digunakan adalah paduan wawancara tidak terstruktur, angket/kuesioner. dan dokumentasi. Berdasarkan hasil analisis data dapat diketahui 1) Alat evaluasi pembelajaran berbasis desktop layak diujicobakan berdasarkan penilaian ahli media dengan rata-rata seluruh aspek sebesar 79,98% dengan nilai kriteria “Baik”, 2) Penilaian siswa kelas XI TKJ-1 SMK Negeri 4 Pontianak yang terdiri dari 36 siswa memperoleh nilai rata-rata seluruh aspek sebesar 88,18% yang termasuk dalam kriteria “Sangat Baik”. Berdasarkan hasil Keseluruhan nilai yang telah diketahui maka alat evaluasi pembelajaran berbasis Desktop Layak dipergunakan sebagai Alat Evaluasi Pembelajaran.

Kata Kunci : Pengembangan, Alat Evaluasi Pembelajaran, *Desktop*, *R&D*, *ADDIE*.