

ABSTRAK

Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas (*Classroom Action Research*) yang dilakukan di SMA Negeri 2 Sungai Kakap Kabupaten Kubu Raya. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan aktivitas belajar pada mata pelajaran TIK menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament*. Aktivitas siswa dikelompokkan menjadi 3 yaitu tinggi, sedang, dan rendah.

Penelitian tindakan ini berlangsung selama dua siklus yang terdiri dari 2 kali pertemuan. Satu pertemuan digunakan untuk perlakuan dengan menggunakan *Teams Games Tournament* dan satu pertemuan digunakan untuk pengisian angket. Setiap siklus terdiri dari tahap perencanaan tindakan (*planning*), pelaksanaan tindakan (*acting*), pengamatan (*observation*), dan refleksi (*reflecting*).

Subjek dalam penelitian tindakan ini adalah siswa kelas XI IPS 3 SMA Negeri 2 Sungai Kakap Kabupaten Kubu Raya pada semester ganjil tahun pelajaran 2016/2017. Yang terdiri dari 36 siswa dengan jumlah siswa laki-laki sebanyak 16 orang dan siswa perempuan sebanyak 20 orang. Teknik analisis data dalam penelitian menggunakan data kualitatif dan data kuantitatif. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket, lembar observasi, dan dokumentasi. Instrumen tersebut dilakukan validasi terlebih dahulu.

Hasil dari penelitian ini adalah model *Teams Games Tournament* dapat meningkatkan aktivitas siswa pada mata pelajaran TIK di kelas XI SMAN 2 Sungai Kakap Kabupaten Kubu Raya. Pernyataan tersebut didasari pada aktivitas siswa yang meningkat dari sedang ke tinggi pada siklus I ke siklus II melalui pengisian angket dengan hasil pada siklus I sebesar 72,35% dan siklus II 86,98% peningkatannya sebesar 14,65%. Berdasarkan peningkatan tersebut maka disarankan kepada guru TIK SMAN 2 Sungai Kakap Kabupaten Kubu Raya pada khususnya untuk dapat menerapkan model *Teams Games Tournament* untuk mata pelajaran TIK dengan tetap memperhatikan kelebihan dan kekurangan dari model dan media pembelajaran tersebut.

Kata kunci : peningkatan, aktivitas, *Teams Games Tournament*