

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, R. (2015). *Penerapan Pembelajaran Kooperatif Tipe Picture And Picture Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kelas X Pada Materi Mengidentifikasi Perangkat Lunak Pengolah Kata di SMAN 1 Tekarang Kabupaten Sambas*. Pontianak : Tidak diterbitkan.
- Arifin, Z. (2009). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2005). *Dasar-Dasar Evaluasi Penelitian*, Jakarta : Bumi Aksara
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bakaç, Kartal, & Akbay (2010). *The Effect of Computer Assisted Instruction with Simulation in Science and Physics Activities on the Success of Student: Electric Current*. 2 (1) 34-42.
- Chuang, T.-Y., & Chen, W.-F. (2009). *Effect of Computer Based Video Games on Children : An Experimental Study*. *Educational Technology & Society*, 12 (2), 1-10.
- Darmadi, H. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Sosial : Teori Konsep Dasar dan Implementasi*. Bandung : Alfabeta.
- Fauzi, M. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif Sebuah Pengantar*. Semarang : Walisongo Press.
- Huda, M. (2014). *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran Isu-Isu Metodis dan Paradigmatis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Hadi, A. (2005). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung : Pustaka Setia

Irpandi, D. (2014). *Pengaruh Model Pembelajaran CAI tipe Tutorial Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Mengaktifkan Komputer Sesuai Prosedur di Kelas VII SMP Negeri 2 Batu Ampar* . Pontianak: tidak diterbitkan

Jihad, A dan Haris, A (2008). *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta : Multi Pressindo

Juliansyah, I. (2014). *Penerapan Model Pembelajaran Computer Assisted Instruction (CAI) Tipe Game Pada Materi Persiapan Kemerdekaan Indonesia dan Perumusan Dasar Negara Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SD Negeri 07 Sungai Pinyuh*. Pontianak: tidak diterbitkan

Kismiantini. (2010). *Dunia Teknologi Informasi dan Komunikasi : Untuk SMP/MTs Kelas VII*. Jakarta : Pusat Perbukuan Kementrian Pendidikan Nasional.

Mahmud.(2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Pustaka Setia

Musfiqon.(2012). *Metodologi penelitian pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya.

Nisak. R. (2011). *Lebih dari 50 Game Kreatif Untuk Aktifitas Belajar Mengajar*. Bandung : Diva Press.

Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta

Rusman. (2014). *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers

- Sowunmi., & Francisca. .(2013). *Effect Of Simulation Games And Computer Assisted Instruction On Performance In Primary Science*. 1 (2), 10-15.
- Subana & Sudrajat. (2001). *Dasar-dasar Penelitian Ilmiah*. Bandung: Pustaka Setia.
- Sudjana, N. (2014). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suhana, C. (2013). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung : Refika Aditama.
- Syaodih, N. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Tim Penyusun IKIP PGRI Pontianak. (2015). *Pedoman Operasional Tahun Akademik 2015/2016*. Pontianak : Fahrana Bahagia.
- Trianto. (2015). *Model Pembelajaran Terpadu : Konsep, Strategi dan Implementasinya dalam kurikulum tingkat satuan pendidikan (KTSP)*. Jakarta : Bumi Aksara
- Zuldafrial. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Pontianak : Cakrawala Media
- Zuldafrial. (2012). *Evaluasi Pendidikan dan Penelitian Tindakan Kelas*. Pontianak: STAIN Pontianak Press.
- Zuldafrial. (2012). *Penelitian Kuantitatif*. Surakarta: Media Perkasa.