

ABSTRAK

Penelitian ini berjudul “Pengaruh Model Pembelajaran *Computer Assisted Instruction (CAI) Tipe Game* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Perangkat Keras di Kelas VII SMPN 1 Mempawah Hilir”. masalah umum dalam penelitian ini adalah “Bagaimana pengaruh model pembelajaran *Computer Assisted Instruction (CAI) Tipe Game* terhadap Hasil Belajar Siswa pada materi Perangkat Keras di kelas VII SMPN 1 Mempawah Hilir?”. Adapun tujuan umum dalam penelitian ini adalah Untuk mengetahui Pengaruh Model Pembelajaran *Computer Assisted Instruction (CAI) Tipe Game* terhadap Hasil Belajar Siswa pada materi Perangkat Keras di kelas VII SMPN 1 Mempawah Hilir.

Variabel dalam penelitian ini terdiri dari variabel bebas dan variabel terikat. Variabel bebas dalam penelitian ini adalah model pembelajaran *Computer Assisted Instruction (CAI) Tipe Game*, sedangkan variabel terikat dalam penelitian ini adalah hasil belajar siswa.

Metode yang digunakan adalah metode eksperimen dalam bentuk *Pre-Experimental Designs (Nondesign)* dengan rancangan penelitian *One-Group Pretest-Posttest Design*. Sebelum memasuki tahap penelitian terlebih dahulu dilakukan validasi soal uji coba kepada 2 orang dosen TIK dan 1 orang guru mata pelajaran TIK untuk kemudian soal tersebut di uji cobakan di kelas VII C SMP Negeri 2 Mempawah Hilir dengan jumlah siswa sebanyak 34 orang dengan soal uji coba sebanyak 40 soal. setelah itu soal tersebut dianalisis validitas, reliabilitas, daya pembeda dan indeks kesukarannya sehingga didapatkan soal yang dapat digunakan, yaitu sebanyak 30 soal.

Adapun Subyek penelitian yang dijadikan sebagai kelas eksperimen adalah siswa kelas VII B SMPN 1 Mempawah Hilir yang berjumlah 28 orang. Sebelum dilakukan perlakuan siswa terlebih dahulu diberi soal *pretest* sebanyak 30 soal dalam bentuk pilihan ganda, setelah itu penyampaian materi, barulah memasuki perlakuan dengan model pembelajaran *Computer Assisted Instruction (CAI) Tipe Game*, dan tahap akhir adalah dengan pemberian soal *posttest* sebanyak 30 soal dalam bentuk pilihan ganda.

Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh kesimpulan : (1) Rata-rata hasil belajar siswa sebelum diberikan perlakuan model pembelajaran *Computer Assisted Instruction (CAI) Tipe Game* adalah 53,81 yang tergolong kurang. (2) Rata-rata hasil belajar siswa sesudah diberikan perlakuan model pembelajaran *Computer Assisted Instruction (CAI) Tipe Game* adalah 77,02 yang tergolong baik (3) Terdapat pengaruh model pembelajaran *Computer Assisted Instruction (CAI) tipe Game* terhadap hasil belajar siswa dengan signifikansi $0,000 < 0,05$ pada materi perangkat keras dikelas VII SMPN 1 Mempawah Hilir.