

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan, penelitian, dan pembahasan terhadap media Aplikasi *RME Math* terhadap kemampuan spasial matematis siswa materi Koordinat Kartesius, aplikasi *RME Math* layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran..

Maka dapat disimpulkan rumusan dari sub-sub masalah adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan media Aplikasi *RME Math* terhadap kemampuan spasial matematis siswa materi Koordinat Kartesius mencapai tingkat kevalidan dengan kategori sangat valid dengan kevalidan media mencapai 93,33% dan kevalidan materi mencapai 91,75%.
2. Pengembangan media Aplikasi *RME Math* terhadap kemampuan spasial matematis siswa materi Koordinat Kartesius mencapai tingkat kepraktisan dengan kriteria sangat praktis ditunjukkan dengan angket respon siswa yang mencapai nilai 92% dan angket respon yang diberikan guru mencapai nilai 100%.
3. Pengembangan media Aplikasi *RME Math* terhadap kemampuan spasial matematis siswa materi Koordinat Kartesius mencapai tingkat keefektifan dengan kriteria efektif dengan rata-rata nilai *posttest* siswa adalah 78,96.

B. Saran

Adapun saran dari penelitian ini agar dapat menjadi pandangan bagi pembaca dan peneliti selanjutnya antara lain:

1. Perlu banyak mencari referensi terkait dengan aplikasi pembelajaran terutama dalam menentukan tampilan dan warna yang menarik dan lebih kreatif.
2. Perlu memahami lebih mendalam terkait model pembelajaran yang diambil dan dimasukkan kedalam media.