

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS (AR)  
AUGMENTED REALITY PADA MATERI SISTEM  
PENCERNAAN MANUSIA KELAS VIII  
DI SMPN 6 TAYAN HILIR**

Yeremias Perikaes. Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi  
IKIP PGRI Pontianak. [yeremiasp22@gmail.com](mailto:yeremiasp22@gmail.com)

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: 1) Pengembangan media pembelajaran berbasis (AR) *augmented reality* pada materi sistem pencernaan manusia kelas VIII di SMPN 6 Tayan Hilir; 2) Kelayakan media pembelajaran berbasis (AR) *augmented reality* pada materi sistem pencernaan manusia kelas VIII di SMPN 6 Tayan Hilir; 3) Respon siswa setelah menggunakan media pembelajaran berbasis (AR) *augmented reality* pada materi sistem pencernaan manusia kelas VIII di SMPN 6 Tayan Hilir. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Subjek penelitian ini terdiri dari subjek pengembangan yaitu; 2 orang ahli media dan 1 orang ahli materi, dan subjek uji coba yaitu; 40 orang siswa kelas VIII SMP Negeri 6 Tayan Hilir. Alat pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu; 1) Wawancara; 2) Angket atau Kuesioner. Teknik analisis data yang digunakan yaitu deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Hasil penelitian berdasarkan penilaian dari ahli media dan ahli materi diperoleh skor presentase kelayakan media sebesar 86% yang berada pada kategori “Sangat Layak”. Dan untuk respon siswa diperoleh skor presentase sebesar 91% yang berada pada kategori “Sangat Baik”.

***Kata kunci:*** Pengembangan, Media Pembelajaran, Augmented Reality