

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina Wulandari(2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Dasar-Dasar Algoritma dan Pemrograman* untuk Siswa Kelas X SMK. Nasional Berbah
- Alda, M (2020). *Aplikasi CRUD Berbasis Android Dengan Kodular Dan Database Airtable*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Edisi Revisi. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi
- Branch, R. M. (2009). *Intruictional Design: The ADDIE Aproach* London: Springer.
- Brown, J.W., Lewis, R.B. dan Harcleroad, F.E.1959. *A-V Instruction: Materials and Methods*. New York: McGraw Hill Book Company, Inc.
- Brown, J.W., Norberg. K.D. dan Srygley, A.K. 1972. *Administering Education Media: Instructional Technology and Library Service*. New York: McGraw Hill Book Company.
- Budiman, R. D A., Nurbani (2019), “Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Sistem Informasi Operasi Berbasis Android”. *Jurnal Pendidikan*, 17 (2)
- Darmawan, D. (2011). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Dixit, P. K. (2014). *Android*. India: Vikas.
- Gagne, R.M. (ED.). 1987. *Instructional Technology: Foundations*. Hillsdale: Lawrence Erlmaum Associates, Publishers.
- Gerlach,V.G dan Ely, D.P. 1971. *Teaching and Media. A Systematic Approach*. Englewood Cliffs: Prentice Hall, Inc.
- Gian Dwo Oktiana (2015) “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dalam Bentuk Buku Saku Digital untuk Mata Pelajaran Akuntansi Perusahaan”.

- Hafidz, M., Wardhono, W., & Wicaksono, S (2019) “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Materi Pemrograman Dasar di SMK Negeri 5 Malang”. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3 (11).
- Heinich, R., Molenda, M., dan Rusell, J.D. 1982. *Instructional Media and The New Technologies of Instruction*, New York: Jhon Wiley & Sons.
- Maya Sri Novita, M Rahmad, Muhammad Syafi’i (2018) “Perancangan Aplikasi Android *Mobile Learning* dalam Pembelajaran Fisika Sina Menggunakan Appy Pie Pada Materi Suhu dan Kalor”
- Muyasir. (2022), Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Kodular pada mata Pelajaran Dasar Desain Grafis di SMK Negeri 1 Mesjid Raya Aceh Besar.
- Kustandi, Cecep dan Deddy Darmawan, *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: KENCANA. Cet.2.2021.
- Rosyada, D. (2020). *Penelitian Kualitatif untuk Ilmu Pendidikan*, Jakarta: Kencana.
- Syaiful Bahri Djamarah dan Aswan Zain, *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta, 2002, hlm. 137.
- Sanjaya, Winna, 2008. *Strategi Pembelajaran, Berorientasi Kepada Standar Proses Pendidikan*, Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Setyosari, P. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*, Jakarta: Prenada Media Group.
- Setyosari, Punaji. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Gramedia Group.
- Sugiyono, (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono.(2017). *Metode Penelitian & Pengembangan: Research and Development*(3<sup>rd</sup> ed). Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, kualitatif dan R&D)*. Bandung:CV. Alfabeta.

Walker, D.F. dan Hess, R.D. 1984. *Instructional Software: Principles and Perspectives for Design and Use*. Belmont: Wadsworth Publishing Company.