

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI ANDROID
PADA MATERI ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DI
KELAS VII SMPN 2 PONTIANAK**

Lita Wulandari. Prodi Pendidikan Teknologi Informasi
IKIP PGRI Pontianak. littaa131@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (1) Pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi android pada materi Algoritma dan Pemrograman di kelas VII SMPN 2 Pontianak; (2) Kelayakan media pembelajaran berbasis aplikasi android pada materi Algoritma dan Pemrograman di kelas VII SMPN 2 Pontianak; (3) Respon siswa terhadap media pembelajaran berbasis aplikasi android pada materi Algoritma dan Pemrograman di kelas VII SMPN 2 Pontianak. Metode yang digunakan adalah *Research and development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Subjek penelitian terdiri dari subjek pengembangan yaitu; 2 ahli media dan 2 ahli materi, dan subjek uji coba yaitu; 25 siswa kelas VII SMPN 2 Pontianak. Alat pengumpulan data yaitu: 1) Wawancara tidak terstruktur; 2) Angket; 3) Dokumentasi. Teknik analisis data deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Hasil penelitian memperoleh skor 83% dengan kategori Sangat Layak oleh ahli media dan memperoleh skor 93% dengan kategori Sangat Layak oleh ahli materi. Sedangkan respon siswa memperoleh skor 90% kategori Sangat Baik.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Android, Aplikasi, Algoritma dan Pemrograman, App Inventor

