

## DAFTAR PUSTAKA

- Ab Marisyah<sup>1</sup>, Firman<sup>2</sup>, R. (2019). Pemikiran ki hadjar dewantara tentang pendidikan. 3, 2–3.
- A.M, Sardiman. (2009). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers
- Arikunto, S. (1998). Pendekatan Penelitian.
- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Edisi Revisi. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Azhar, Zulfi. Hutahaean, Jeperson. Siagian, Yessica. Syah, Z. A. (2019). Pelatihan Microsoft Excel 2010 Pada Siswa Lembaga Kursus Pendidikan (LKP) Mandiri. *Anadara Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 185.
- Bintara, W. (2020) Pengertian Microsoft Visio | Fungsi, Fitur, Kelebihan, Dianisa.com. Available at: <https://dianisa.com/pengertian-microsoft-visio/>
- Departemen Pendidikan Nasional (2008). *Panduan Analisis Butir Soal*. Jakarta : Depdiknas
- Feladi, V., Alqadrie, A., & Irvanka, L. (2023). PENGARUH PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA SMP NEGERI 2 BATU AMPAR KABUPATEN KUBU RAYA. *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains dan Teknologi*, 10(1), 13-21.
- Hakiki, M., & Fadli, R. (2021). *Buku Profesi Kependidikan*.
- Haris, A. (2017). Peran Pengembangan Dan Pemanfaatan Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran Dalam Meningkatkan Kualitas Mengajar. 1–14. <https://doi.org/10.31219/osf.io/r57qw>
- Huda, Miftahul. 2015. *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*, Cet VI; Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Marthinu, C. L., Gama, F. I., & Toliwongi, M. F. (2023). Efektivitas Metode Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Pada Mata Pelajaran Bahasa Jepang Di Sma Katolik Karitas Tomohon. *KOMPETENSI*, 3(03), 2106-2116.
- Slameto, 2010. *Belajar dan faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana , N. (2011). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono, (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sutikno, Sobry. (2014). *Metode & Model – Model Pembelajaran*. Lombok : Holistica. UU SISDIKNAS No. 20 tahun 2003,

