

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat di simpulkan bahwa media pembelajaran berbasis Android menggunakan model pengembangan ADDIE pada materi corak kehidupan dan hasil-hasil budaya masa pra-aksara di Indonesia, media di buat untuk membantu dan menunjang proses pembelajaran agar lebih efektif dan bervariasi. Adapun permasalahan yang di dapat di simpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis Android dengan menggunakan pengembangan atau pendekatan ADDIE. *Analysis* (tahap analisis) di laksanakan dengan melakukan observasi dan wawancara pada guru mata pelajaran dengan tujuan mengetahui permasalahan yang ada pada kelas X SMK Negeri 1 Mempawah Hulu. *Design* (tahap desain), yang dilakukan mengembangkan media pembelajaran berbasis Android yaitu berbentuk *storyboard* dan *flowchart*. *Development* (tahap pengembangan) media pembelajaran yang dikembangkan terdiri dari halaman Profil pengembang, Petunjuk isi menu, Materi, Video, Latihan Soal/*quiz*. *Implementation* (tahap implementasi) dilakukan untuk meyakinkan bahwa kebutuhsn media pembelajaran terpenuhi dengan yang dibuat dilaksanakan terhadap siswa X SMK Negeri 1 Mempawah Hulu. *Evaluation* (Tahap evaluasi) tahap ini merupakan proses untuk dapat melihat tabel produk yang akan dibuat dan dapat di gunakan atau tidaknya, evaluasi dilakukan oleh ahli media 2 orang dosen IKIP PGRI Pontianak dan untuk ahli materi dilakukan terhadap dosen Sejarah IKIP PGRI Pontianak dan guru Sejarah di SMK Negeri 1 Mempawah Hulu.
2. Berdasarkan hasil penelitian di ketahui bahwa kelayakan media pembelajaran berbasis android pada mata Pelajaran Sejarah untuk Materi corak kehidupan dan hasil-hasil budaya masa pra-aksara di Indonesia kelas X SMK Negeri 1 Mempawah Hulu maka hasil dari ahli media dan materi

tergolong “Sangat Layak” dengan rata-rata skor pada ahli media 83,3% tergolong “Sangat Layak” rata-rata skor pada ahli materi adalah 92% tergolong “Sangat Layak”

3. Berdasarkan hasil responden dari pengguna atau siswa di dapat skor rata-rata sebesar 87,3% kategori “Sangat Baik”.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang di lakukan, peneliti memberikan saran berikut agar bisa di lakukan untuk penelitian lanjutan.

1. Penelitian ini perlu di lakukan lebih lanjut mengenai penilaian kelayakan oleh siswa dan dampak penggunaa media pembelajaran terhadap
2. Media pembelajaran ini lebih dikembangkan dengan sistem database supaya materi dan latihan soal lebih dinamis.
3. Diharapkan siswa mempersiapkan perangkat terlebih dahulu untuk menjalankan media seperti smartphone berbasis android.
4. Diharapkan sekolah dapat memanfaatkan media pembelajaran ini sebagai media pembelajaran yang baik diluar jam sekolah.
5. Sebelum mengembangkan sebuah produk, dibutuhkan literasi pengembangan produk yang berkaitan dengan produk yang akan dikembangkan.