

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *SCRATCH*
PADA MATERI SISTEM KOMPUTER DI KELAS VII
SMP NEGERI 2 PONTIANAK**

Rendi. Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi
IKIP PGRI Pontianak. rendijr47@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini tentang pengembangan media pembelajaran berbasis *scratch* pada materi sistem komputer di kelas VII SMP Negeri 2 Pontianak. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *Scratch* pada materi sistem komputer di kelas VII SMP Negeri 2 Pontianak dan mengukur kelayakan media pembelajaran tersebut. Hasil uji kelayakan pada aspek desain didapatkan skor 89% dengan kategori sangat layak, hasil uji kelayakan pada aspek media didapatkan skor 84% dengan kategori sangat layak, hasil uji kelayakan pada aspek materi didapatkan skor 96% dengan kategori sangat layak, dan respon peserta didik didapatkan skor 91% dengan kategori layak. Berdasarkan analisis data dapat disimpulkan media pembelajaran berbasis *Scratch* pada materi sistem komputer di kelas VII SMP Negeri 2 Pontianak layak digunakan sebagai media pembelajaran dalam proses pembelajaran di sekolah.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Sistem Komputer, Scratch.