

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil pengembangan, penelitian, dan pembahasan terhadap pengembangam modul pembelajaran matematika berbasis *brain based learning* (BBL) menggunakan permainan teka-teki silang pada bahasan barisan dan deret, modul layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran. Adapun hasil dari rumusan sub masalah adalah sebagai berikut:

1. Kevalidan pengembangam modul pembelajaran matematika berbasis *brain based learning* (BBL) menggunakan permainan teka-teki silang pada bahasan barisan dan deret dikategorikan sangat valid.
2. Kepraktisan pengembangam modul pembelajaran matematika berbasis *brain based learning* (BBL) menggunakan permainan teka-teki silang pada bahasan barisan dan deret dikategorikan praktis.
3. Keefektifan pengembangam modul pembelajaran matematika berbasis *brain based learning* (BBL) menggunakan permainan teka-teki silang pada bahasan barisan dan deret dikategorikan efektif.

B. Saran

Adapun saran dari penelitian ini agar dapat menjadi pandangan bagi pembaca dan penelitian selanjutnya antara lain:

1. Diperlukan penelitian lebih lanjut untuk mengukur pengembangan siswa dalam belajar sendiri yang ditanamkan dalam media ini.
2. Media pembelajaran modul juga perlu dikembangkan pada materi lain.
3. Siswa dapat memanfaatkan media pembelajaran yang telah dikembangkan untuk belajar secara mandiri.