

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, M., Ramadhani, R., Masrul, M., Juliana, J., Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, J., & Simarmata, J. (2020). *Media pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Afdal, M., Irsyad, M., & Yanto, F. (2018). Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Media Pembelajaran Lapisan Permukaan Bumi Berbasis 3D. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 4(1), 1–10.
- Amiroh. (2020a). *Mahir Membuat Media Interaktif* (Amiroh (ed.); ke Lima). Pustaka Ananda Srva.
- Amiroh. (2020b). *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline* (Amiroh (ed.); Cet. 5). Pustaka Ananda Srva.
- Atmoko, D. T., & Rudarti, S. P. (2021). *Buku Siswa Geografi SMA/MA Kelas 10*. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Daryanto, D. (2016). *Media Pembelajaran Edisi Ke-2 Revisi*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Devega, A. T., & Kom, S. (2022). *Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android*. CV Batam Publisher.
- GONI, A. (2019). *Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Scramble Terhadap Motivasi Belajar Mata Pelajaran Geografi Materi Litosfer Pada Siswa Kelas X Di Sma Muhammadiyah 1 Tasikmalaya*. Universitas Siliwangi.
- Haryanti, A. Z. F. dan N. (2020). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, Mixed Method, dan Research and Development* (Cetakan Pe). Madani Media.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. (2021). *Media Pembelajaran*. In *Tahta Media Group*.
- Istikomah, E., & Herlina, S. (2020). ICT-Based Mathematics Learning Module: Students' Respones in Learning Process. *Jurnal PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)*, 4(3), 1337–2614.
- Lestari, R. T., Adi, E. P., & Soepriyanto, Y. (2018). Ebook Media Pembelajaran Interaktif. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1(1), 71–76. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/3529/2184>

- Mahardhika, L. J., & Yusman, W. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Software Articulate Storyline 3 untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Fisika Peserta Didik SMA N 1 Kasihan Kelas X*. *Development of Interactive Learning Media Based on Articulate Storyline 3 Software*. 1–8.
- Nurrita. (2018). Kata Kunci : Media Pembelajaran dan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 03, 171–187.
- Oktafiana, S. (2021). *Ilmu Pengetahuan Sosial*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan pengembangan perbukuan kementerian pendidikan, kebudayaan, riset dan teknologi.
- Polawan, S. S. M., & Alam, F. (2019). *Memahami Bencana Banjir dan Longsor* (Issue December).
- Pratama, R. A. (2018). Al Barik (Turorial Gambar Grafik): Suatu Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 2. *Jurnal AdMathEdu*, 8(2), 185–198.
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(6), 7911–7915.
- Rianto, R. (2020). Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3. *Indonesian Language Education and Literature*, 6(1), 84–92.
- Sabrinatami, Z., & Rinawati, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Pembuatan Kue Dari Tepung Beras Pada Mata Pelajaran Kue Indonesia Di SMK N 4 Yogyakarta. *Journal of Culinary Education and Technology*, 7(3).
- Sari, R. K., & Harjono, N. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD*. 4(1), 122–130.
- Sri Hastati, S. E., Wahid, A., & Afni, N. (2019). *Konsep Dasar IPS*. Samudra Biru.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R& D* (Sutopo (ed.); Ed. 2. Cet). Alfabeta.
- Supardi, B., & Efendi, D. (2019). Cuaca dan Iklim Bumi. *Jurnal Internasional*, 7(12), 34–41.
- Suryani, Nunuk. Achmad Setiawan, A. P. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya* (P. Latifah (ed.); Cet. 1). PT Remaja Rosdakarya.

- Wahyuni, S., Ridlo, Z. R., & Rina, D. N. (2022). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis articulate storyline terhadap kemampuan berpikir kritis siswa SMP pada materi tata surya. *JUPI (Jurnal IPA & Pembelajaran IPA)*, 6(2), 99–110.
- Yahya, R., Ummah, S. K., & Effendi, M. (2020). Media Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline: Pengembangan Perangkat Pembelajaran Flipped classroom Bercirikan Mini-project. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*, 4(1), 78–91.
- Yanto, D. T. P. (2019). Praktikalitas media pembelajaran interaktif pada proses pembelajaran rangkaian listrik. *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi*, 19(1), 75–82.
- Yumini, Siti, Rakhmawati, L. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4(3), 845–849.
- Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19(01), 61–78. <https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963>