

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Motion Graphic Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VII MTS Al-Jihad Pontianak*. Skripsi. Fakultas MIPA dan Teknologi : IKIP PGRI Pontianak. Tidak diterbitkan
- Anggraini. (2020). *Analisis Media Pembelajaran Videoscribe Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Skripsi. Medan: Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara Medan. <http://repository.umsu.ac.id/bitstream/123456789/14173/1/SKRIPSI%20Cici%20Nur%20Tri%20Anggraini.pdf>. [25 Juli 2022].
- Aprida & Dasopang. (2017). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 2(3): 333-351.
- Arifin, R.W., Septanto, H., & Wignyowito, I. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Dengan Model ADDIE Dalam Kegiatan Pembelajaran Blended Learning. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*. 2(2): 2548-3331
- Astuti. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook TIK Kelas X SMAS Mujahidin Pontianak*. Skripsi. Fakultas MIPA dan Teknologi : IKIP PGRI Pontianak. Tidak diterbitkan
- Azizah, A.N. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Sparkol Videoscribe Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi Materi Perdagangan Internasional Di SMA Batik 2 Surakarta*. Skripsi. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta. Diakses dari <http://eprints.ums.ac.id/68136/>. [6 Juni 2022]
- Daulae, T.H. (2019). Langkah-Langkah Pengembangan Media Pembelajaran Menuju Peningkatan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal IAIN Padangsidempuan*. 1(10): 52-63
- Fadillah, Ahmad dan Bilda, Westi. (2019). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbantuan Aplikasi Sparkol Videoscribe. *Jurnal Gantang*, 4(2): 177-182.
- Farida, C., Destiniar, & Fuadiah, N.F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Materi Penyajian Data. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(1): 53-66
- Febyana. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Mata Pelajaran Logika dan Digital Informatika Kelas XII Di SMK NEGERI 4 PONTANAK*. Skripsi. Fakultas MIPA dan Teknologi : IKIP PGRI Pontianak. Tidak Diterbitkan.

- Firmansyah. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Motion Graphic Dalam Mata Pelajaran IPA Pada Kelas VII Negeri 1 Sintang*. Skripsi. Fakultas MIPA dan Teknologi : IKIP PGRI Pontianak. Tidak diterbitkan
- Fransisca & Mintohari. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Pelajaran IPA Dalam Materi Tata Surya Kelas VI SD. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(6): 1916-1927.
- Hakim, L.N. (2013). Ulasan Metodologi Kualitatif : Wawancara Terhadap Elit. *Jurnal Masalah-Masalah Sosial*, 2(4): 165-172.
- Hermawan, F. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Mata Kuliah Sistem Operas*. Skripsi. Fakultas MIPA dan Teknologi : IKIP PGRI Pontianak. Tidak diterbitkan
- Husin. (2022). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Mobile APPS Materi Listrik Dinamis Siswa Kelas IX SMPN 16 Pontianak*. Skripsi. Fakultas MIPA dan Teknologi : IKIP PGRI Pontianak. Tidak diterbitkan.
- Jantum. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Windiws 8 SMK Negeri 01 Badau Kabupaten Kapuas Hulu. Skripsi. Fakultas MIPA dan Teknologi : IKIP PGRI Pontianak. Tidak diterbitkan
- Karo-karo, I.R & Rohani. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan & Matematika*. 1(7): 2087-8249.
- Muhson, Ali. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 2(8): 1-10.
- Munandar, Yunita. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Di MTSN 02 Raman Utara Kabupaten Lampung Timur*. Skripsi. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. <http://repository.radenintan.ac.id/3555/1/SKRIPSI.pdf> [11 Mei 2022].
- Munawar, Ainun & Suryadi, Andy. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Indonesia Berbasis Videoscribe Materi Kerajaan Islam Di Jawa Kelas X Tahun Ajaran 2018/2019 Di SMA Negeri 3 Salatiga. *Indonesian Journal of History Education*, 7(2): 174-184.
- Munawarah. (2019). Sparkol Videoscribe Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Inspiratif Pendidikan*, 2(8): 430-436.
- Pratiwi, E.D. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Sparkx`ol Videoscribe Pokok Bahasan Kinematika Gerak Di Perguruan Tinggi*. Skripsi. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. http://repository.radenintan.ac.id/651/1/COVER_kedua_R.pdf. [6 Juni 2022].

- Saadah. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Video Animasi Dengan Menggunakan Adobe Effect*. Skripsi. Surabaya. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya. http://digilib.uinsby.ac.id/27367/1/Ifa%20Datus%20Saadah_D94211073.pdf. [11 Juli 2022].
- Silmi, M.Q & Rachmadyanti, Putri. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe Tentang Persiapan Kemerdekaan RI SD Kelas V. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 4(6): 486-495.
- Wendi. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Modul Pada Materi Menu dan Ikon Aplikasi Pengolah Angka Di Kelas XI SMA Bhayangkari*. Skripsi. Fakultas MIPA dan Teknologi : IKIP PGRI Pontianak. Tidak diterbitkan.