

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, A., Tohir, ., Valentino, E., & Taufiq, I. (2017). Buku Guru Matematika: SMP Mts Kelas VII. Jakarta: Intan Pariwara.
- Akhmad Busyaeri, T. U. (2016). PENGARUH PENGGUNAAN VIDEO PEMBELAJARAN. AL IBTIDA Journal.
- Ambarita, J. (2021). Workshop Pembuatan E-Book Sebagai Bahan Ajar Elektronik Interaktif Untuk Guru Indonesia Secara Online Di Tengah Covid 19. Community Engagement and Emergence journal (CEEJ), 2(1), 44-57.
- Anggreni, F. (2019). Relevansi pembelajaran matematika dengan nilai-nilai Al-Qur'an dalam membentuk karakter siswa pada materi pecahan. Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika Al Qalasadi, 3(1).
- Arikunto, S. (2009). Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi). Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, A. (2018). Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 3. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Asmariansi, A., & Nurmadiyah, N. (2017). ISLAMISASI DAN INTEGRASI ILMU; Dasar Pemikiran, Definisi dan Metodologi. Al-Afkar: Jurnal Keislaman & Peradaban, 5(2).
- Budiyono. 2011. Penilaian Hasil Belajar. Surakarta: Program Pascasarjana, Sebelas Maret University Press.
- Darma, Y., Susiaty, U. D., & Fitriawan, D. (2018). Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran Pada Mahasiswa Calon Guru Matematika. Jurnal SAP, 3(2), 110-115.
- Daryanto. 2016. Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Hamzah, A. (2014). Evaluasi Pembelajaran Matematika. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Hamzah, A. (2020). Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development (M. R. Aqli (ed.); 1st ed.). Literasi Nusantara.
- Harahap, A. C. P. (2019). Character building pendidikan karakter. Al-Irsyad: Jurnal Pendidikan Dan Konseling, 9(1).
- Hidayatulah, F. (2010). Pendidikan Karakter: Membangun Peradaban Bangsa (M. Rohmadi (ed.); 1st ed.). Yuma Pustaka
- Hodiyanto, H., Darma, Y., & Putra, S. R. S. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis macromedia flash bermuatan problem posing terhadap kemampuan pemecahan masalah matematis. Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika, 9(2), 323-334

- Indrawan, R dan Yaniawati, P. (2016). Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Campuran untuk Manajemen, Pembangunan, dan Pendidikan. Bandung: Reflika Aditama.
- Indrayanti, R.D, & Masriyah. (2016). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Pendidikan Matematika Realistik Untuk Topik Matriks Di SMK Kelas X. *Jurnal Pendidikan Matematika-S1*, 5(6).
- Iskandar Wiryokusumo dalam Afrilianasari, 2014. Teori Pengembangan, Surabaya
- Johari, Andriana, Syamsuri Hasan & Maman Rahmat. 2014. Penerapan Media Video dan Animasi Pada Materi Memvakum dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jouma Of Mechanical Engineering Education* (Vol. 1. No. 1. Juni 2014)
- Lestari, K. E., & Yudhnegara, M. R. (2018). Penelitian Pendidikan Matematika (Anna (ed.); 3rd ed.). PT Refika Aditama.
- Mahadewi, Luh Putu Putrini., dkk. 2012. Media Video Pembelajaran. Jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Muchtar, D., & Suryani, A. (2019). Pendidikan Karakter Menurut Kemendikbud. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 3(2), 50–57.
- Musfiqon, H.M.(2012). Pengembangan media dan sumber pembelajaran. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Omeri, N. (2015). Pentingnya pendidikan karakter dalam dunia pendidikan. *Manajer Pendidikan*, 9(3).
- Parasamya, C. E., Wahyuni, A., & Hamid, A. (2017). Upaya peningkatan hasil belajar fisika siswa melalui penerapan model pembelajaran problem based learning (PBL). *Jurnal ilmiah mahasiswa pendidikan fisika*, 2(1), 42-49.
- Punaji Setyosari.2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta:Kencana Prenadamedia Group.
- Putra, F. G. (2018). Media Pembelajaran Berbantuan Sparkol Materi Program Linier Metode Simpleks. *Desimal: Jurnal Matematika*, 1(3), 353-362.
- Rohendi, E. (2016). Pendidikan karakter di sekolah. *EduHumaniora| Jurnal Pendidikan Dasar Kampus Cibiru*, 3(1).
- Sa'adah, R. N., & Wahyu. (2020). Metode Penelitian R&D (Reasearch and Development) (A. R. Abdullah (ed.); 1st ed.). Literasi Nusantara.
- Sardiman A.M, *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2011, h. 95

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Cetakan Ke-3.

Bandung: Alfabeta

Sudaryono, Margono, G., & Rahayu, W. (2013). *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan* (1st ed.). Graha Ilmu.

Sugiyono, *Metode Penelitian dan Pengembangan* (Research and Development)

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan*.

Bandung: Alfabeta. Suryansah, T., & Suwarjo, S. (2016).

*Pengembangan Video Pembelajaran Untuk*

*Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas IV SD . Jurnal Prima Edukasi* 4(2), 89.

Tanzeh, A. (2011). *Metodologi penelitian praktis*.

Tim Penyusun, *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*, (Jakarta: Balai Pustaka, 2002), h. 327.

Trianto, *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan* (Jakarta: Bumi Aksara, 2015), h.93.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional.

Yudhaskara, H. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash pada Standar Kompetensi Melakukan Instalasi Software di SMK Gama Kedungadem Bojonegoro. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro.* 05(03). 89.

Yunita, D., & Wijayanti, A. (2017). *Pengaruh media video pembelajaran terhadap hasil belajar IPA ditinjau dari keaktifan siswa. Sosiohumaniora: Jurnal Ilmiah Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 3(2).