

## DAFTAR PUSTAKA

- Achroni. (2012). *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*. Jakarta: Javalitera.
- Arikunto, S. (2019). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Dilansia. (2011). *Mengenal Permainan Tradisional*. Bandung: Mawar Putra Perdana.
- Fe, C. (2017). *Buku Pintar Olahraga dan Permainan Tradisional*. Jakarta Selatan: Laksana.
- Nasehudin, T.S dkk. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Ketty, E dkk. (2020). Pengaruh Permainan Gobak Sodor Terhadap Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun TK ABA Tirtamulya Kecamatan Makarta Jaya. *Jurnal PAUD Volume 3, Nomor 2, April 2020*.
- Khamdani, A. (2010). *Olahraga Tradisional Indonesia*. Singkawang: PT Marga Borneo Tarigas.
- Kiram, Y. (2010). *Belajar Keterampilan Motorik*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Laksono, B dkk. (2012). *Kumpulan Permainan Rakyat Olahraga Tradisional*. Jakarta: Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia.
- Montolalu. (2005). *Bermain dan Permainan Anak*. FKIP UMP.
- Mulyani. (2016). *Permainan Tradisional Kucing dan Tikus Dapat Meningkatkan Kecerdasan Kinestik Anak Kelompok B*. Surakarta: Univeristas Muhhamadiyah.
- Mulyani, S. (2013). *45 Permainan Tradisional Anak Indonesia*. Yogyakarta: Langensari Publishing.
- Nurhasan. (2000). *Tes dan Pengukuran Olahraga*. Bandung: Universitas Pendidikan Olahraga.
- Prasetia, A.D dkk. (2019). Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Peningkatan Kemampuan Motorik Kasar Pada Siswa Putra Sekolah Dasar Negeri 166/III Cutmutia Kerinci. *Jurnal Stamina Volume 2, Nomor 6, Oktober 2019 Stamina.ppj.unp.ac.id*.

Sepdanius, E dkk. (2019). *Tes dan Pengukuran Olahraga*. Depok: PT Raja Gafindo Persada.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta CV.

Wardani. (2010). *33 Permainan Tradisional yang Mendidik*. Yogyakarta: Cakrawala.

Yulianti, I. (2011). *Permainan Yang Meningkatkan Kecerdasan Anak Modern dan Tradisional*. Jakarta: Laskar Aksara.

Zuldafrial. (2012). *Penelitian Kuantitatif. Media Perkasa*. Yogyakarta: Media Perkasa.

<http://permainantradisionalzamanbaheula.blogspot.com/2018/06/permainan-lompat-tali.html?m=1> (diakses pada tanggal 19 April 22 pukul 06:47)

<https://setapakrainumbei.blogspot.com/2020/12/englek-hakseke-tetun-permainan.html?m=1> (diakses pada tanggal 19 April 22 pukul 06:51)