

## DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Leo & Sri Wahyuni (2013). *Perencanaan Pembelajaran Sejarah*. Yogyakarta: Penerbit Ombak
- Arifin, T., Rosidin, U., & Wahyudi, I. (2015). Pengembangan Media Sains Berbasis Game Edukasi pada Materi Tata Surya. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 3 (2).
- Arikonto Suharsimi. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Atmani, A. K. P. (2017). Perancangan Permainan Simulasi (Game Simulation) Untuk Menilai Tingkat Kematangan Strategi Teknologi Informasi terhadap Strategi Bisnis Dengan Metode IT Balanced Scorecard dan Maturity Model COBIT 4.1. *Journal of Animation and Games Studies*, 3(2), 111-150.
- Atmani, A. K. P. (2017). Perancangan Permainan Simulasi (Game Simulation) Untuk Menilai Tingkat Kematangan Strategi Teknologi Informasi terhadap Strategi Bisnis Dengan Metode IT Balanced Scorecard dan Maturity Model COBIT 4.1. *Journal of Animation and Games Studies*, 3(2), 111-150.
- Darmadi Hamid. (2015). *Desain dan Implentasi Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Alfabeta
- Hamdani, (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia
- Handayani, N. D. (2018). Pengaruh Metode Simulasi terhadap Hasil Belajar Siswa (Studi Kuasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ekonomi dan Bisnis Kompetensi Dasar Menghitung Biaya Produksi di Kelas X Administrasi Perkantoran SMK Swasta Nasional Bandung Tahun Ajaran 2017/2018) (Doctoral dissertation, FKIP UNPAS).
- Jihad, Asep & Haris Abdul. (2009). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo
- Lutfiani, L., Saefuddin, A., & Rohaniawati, D. (2021). Penerapan Metode Simulasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Psikomotor Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan (PJOK). *Edunesia: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 2(1), 55-64.
- Mahmud. (2011). *Metode Penelitian pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia
- Ningsih, I. R. (2017). Penerapan Metode Diskusi Kelompok Dan Simulasi Game Untuk Meningkatkan Pemahaman Dan Keaktifan Siswa Pada Tema 1 Sub Tema 2 Kelas Iv A Semester Gasal Mit Nurul Islam Semarang Tahun. *On Indonesian Islam, Education And Science (Iciies) 2017*, 596.
- Nabillah, T., & Abadi, A.P. (2020). Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa. *Prosiding Sesiomadika*, 2(1c).

- Purwanto. (2010). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Sinurat, B. J. (2019) *Model Pembelajaran Simulasi*. Di akses dari Academia. ed. Pada, 3
- Setiawan, Y. (2019). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Komputer Model Simulasi terhadap Hasil Belajar Siswa IPS Kelas VIII SMPN 1 Bontonompo.
- Sudjana Nana. (2014) *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono.(2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Trianto, (2007) *Model Pembelajaran terpadu*, Jakarta: Bumi Aksara
- Zuldafrial. (2012). *Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: media Prakasa