

Abstrak

Tujuan penelitian ini dirancang untuk: (1) mengembangkan media pembelajaran berbasis *android* pada materi penyederhanaan logika pada mahasiswa prodi pendidikan teknologi informasi IKIP-PGRI Pontianak, (2) mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran berbasis *android* pada materi penyederhanaan logika, (3) mengetahui bagaimana respon mahasiswa setelah di implementasikan media pembelajaran berbasis *android* pada materi Penyederhanaan Logika. Metode penelitian yang digunakan adalah Metode Penelitian dan Pengembangan (*Research and Development*) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE. Media pembelajaran berbasis *android* pada materi Penyederhanaan Logika telah teruji kelayakannya oleh ahli media dan diperoleh hasil 85% dengan kategori “Sangat Layak”. Hasil pengujian oleh ahli materi diperoleh 79% dengan kategori “Sangat Layak”. Hasil respon mahasiswa berjumlah 29 mahasiswa diperoleh hasil rata-rata keseluruhan sebesar 3,22 dengan kategori “Baik”. Sehingga secara keseluruhan dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan layak digunakan untuk membantu proses pembelajaran pada mata kuliah Logika Komputer khususnya pada materi Penyederhanaan Logika pada mahasiswa prodi Pendidikan Teknologi Informasi IKIP-PGRI Pontianak.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Android*, Penyederhanaan Logika, Logika Komputer, *Mit app inventor*

Abstract

he aims of this study were designed to: (1) develop android-based learning media on logic simplification material for students of Information Technology Education Study Program IKIP-PGRI Pontianak, (2) find out the level of feasibility of android-based learning media on logic simplification material, (3) find out how to respond students after implementing android-based learning media on Logic Simplification material. The research method used is the Research and Development method using the ADDIE development model. Android-based learning media on Logic Simplification material has been tested for its feasibility by media experts and obtained 85% results in the "Very Eligible" category. The results of testing by material experts obtained 79% in the "Very Feasible" category. The results of student responses totaling 29 students obtained an overall average result of 3.22 in the "Good" category. So that as a whole it can be concluded that the developed learning media is appropriate to be used to assist the learning process in Computer Logic courses, especially in Logic Simplification material for students of Information Technology Education Study Program IKIP-PGRI Pontianak.

Keywords: *Learning Media, Android, Logic Simplification, Computer Logic, Mit app inventor*