

## ABSTRAK

### **Abstrak :**

Tujuan penelitian ini adalah untuk melihat kelayakan, kepraktisan dan keefektifan dari media pembelajaran berbasis android dengan menggunakan *Articulate Storyline 3* pada materi sistem pencernaan manusia kelas XI. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D). Model pengembangan yang digunakan yaitu ADDIE. Subjek penelitiannya yaitu siswa kelas XI SMA Negeri 9 Pontianak dengan jumlah 35 siswa. Data yang diperoleh dari penelitian menggunakan observasi, wawancara, dan tes. Berdasarkan hasil uji coba produk ke siswa diperoleh bahwa (1) hasil validasi media pembelajaran berbasis android dengan menggunakan *Articulate Storyline 3* diperoleh rata-rata hasil penilaian sebesar 94,6% dengan kategori sangat layak. (2) hasil penilaian kepraktisan yang diperoleh dari angket respon siswa sebesar 100% dengan kategori sangat praktis. (3) hasil penilaian keefektifan diperoleh dari hasil belajar siswa diperoleh nilai n-gain rata rata sebesar 71 dengan kategori peningkatan tinggi.

**Kata Kunci :** Media Pembelajaran, Berbasis Android, Articulate Storyline 3

### **Abstrak :**

The purpose of this study was to see the feasibility, practicality and effectiveness of android-based learning media using Articulate Storyline 3 on class XI human digestive system material. This type of research is Research and Development (R&D). The development model used is ADDIE. The research subjects were class XI students of SMA Negeri 9 Pontianak with a total of 35 students. Data obtained from research using observation, interviews, and tests. Based on the results of product trials on students, it was found that (1) the validation results of android-based learning media using Articulate Storyline 3 obtained an average assessment result of 94.6% with a very decent category. (2) the results of the practicality assessment obtained from the student response questionnaire were 100% in the very practical category. (3) the results of the effectiveness assessment were obtained from student learning outcomes obtained by an average n-gain value of 71 in the high improvement category.

**Keywords :** Instructional Media, Android based, Articulate Storyline 3