

## DAFTAR PUSTAKA

- Amirullah, Gufron. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Konsep Monera Berbasis Smartphone Android*. Volume 2 No 1 Tahun 2018.
- Anitah, Sri. (2012). *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Brach, R. M. (2009). *Intructional Design: the ADDIE Aproach*. London: Springer
- Hamid, Mustofa A, dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis
- Ismail, Ilyas. (2020). *Teknologi Pembelajaran Sebagai Media Pembelajaran*. Makassar. Cendekia Publisher
- Jumasa, Muhammad A, (2016) *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Pembelajaran Teks Recount Di Mtsn II Yogyakarta*. Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kurniawan, Budi. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Interaktif Berbasis Mobile Learning Pada Materi Reaksi Reduksi Oksidasi*. Skripsi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Kuswanto, Joko. (2017) *Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Kelas VIII*. Jurnal Universitas Baturaja, Sumatera Selatan.
- Latip, Abdul. (2015) *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Literasi Sains Untuk Siswa Smp Pada Tema Teknologi*. Jurnal Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Pakpahan, Andrew F, dkk . (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis
- Pranata, Debi. (2018). *Pengembangan Mobile Apps Android Dengan Pendekatan Scientific Bernuansa Islam Untuk Memfasilitasi Pemahaman Konsep Matematis*. Jurnal Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Prosetyo, Fengki. (2018). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint 2016 Pada Subtema 1 Manusia Dan Lingkungan*. Universitas Jambi.
- Purba, R Amen. (2020). *Pengantar Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis

- Riyadi, Slamet. (2014) Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Komputer Untuk Kelas VII Smp. Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta.
- Setiawan, Wahyu. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan App Inventor Pada Materi Perangkat Lunak Pengolah Kata*. Jurnal. IKIP PGRI Pontianak
- Shalikhah, Dewi. (2017). Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran. Universitas Muhammadiyah Magelang.
- Soeprajitno, (2012). Pengembangan Media Weblog Pada Mata Pelajaran Multimedia “Teknik Pengambilan Gambar Produksi” Kelas XI Di SMKN 2 Magetan. Jurnal Universitas Negeri Surabaya.
- Salsabila, Unik H, (2021). Peran Teknologi Pendidikan Dalam Internalisasi Nilai-Nilai Pendidikan Islam Di Masa Pandemi. Jurnal Pendidikan Indonesia Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta, Indonesia.
- Taufik, Hidayah. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Senam Lantai Berbasis Android Pada Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Di Sma. Jurnal Universitas Negeri Semarang.
- Wulandari, Agustina. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemrograman Untuk Siswa Kelas X Smk Nasional Berbah.
- Yaumi, Muhammad. (2018). Media Dan Teknologi Pembelajaran. Jakarta. Prenada Media Group
- Yayan, Alpian, (2019), Pentingnya Pendidikan Bagi Manusia. Jurnal Universitas Buana Perjuangan Karawang.
- Zairana, Lena. (2020). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Biologi Menggunakan Adobe Flash Cs 6 Pada Materi Jaringan Tumbuhan*. Jurnal Universitas Negeri Medan.