

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, yang di uraikan di atas secara umum dapat di simpulkan bahwa, tahap pengembangan media pembelajaran berbasis *android* dalam penelitian ini meliputi 1) *Analysis* 2) *Design* 3) *Development* 4) *Implementation* 5) *Evaluation*. Adapun sub-sub simpulan dalam penelitian ini antara lain :

1. Dalam pengembangan media pembelajaran berbasis *android* ini menggunakan Langkah-langkah ADDIE: (1) *Analysis*, dengan kegiatan *analysis* dihasilkan sebuah masalah dari tahap pengembangan (2) *Design*, dengan kegiatan *design* maka di hasilkan sebuah data *flowchat* dan *storyboard* untuk pembuatan media pembelajaran berbasis *android*. (3) *Develoment*, pada tahapan ini, dihasilkan produk awal media pembelajaran berbasis *android* pada materi system operasi komputer. (4) *Evaluation*, pada kegiatan *evaluation* dilakukan tahap revisi pada media pembelajaran sehingga media pembelajaran bisa di terapkan.
2. Kelayakan media pebelajaran berbasis *android* pada materi system operasi komputer berdasarkan aspek *Efficiency*, *Functionality*, dan *Usability* telah di validasi atau telah teruji kelayakannya oleh ahli media dan materi dari efisiensi media pembelajaran berbasis *android* pada materi sistem operasi komputer yang diperoleh rata-rata keseluruhan sebesar 82,51% dan 82,29% dengan kategori “Layak”. Dan juga telah teruji dari kelayakan kegunaan dari media pembelajaran berbasis *android* pada materi sistem operasi oleh 10 orang siswa sebagai subjek penelitian dengan di peroleh rata-rata keseluruhan 82,72% yang termasuk kategori “Layak”.
3. Responden “Setuju” bahwa media pembelajaran sistem operasi komputer yang berhasil dikembangkan dalam pengembangan ini adalah aplikasi yang mendukung pembelajaran di kelas maupun pembelajaran mandiri,

dengan memanfaatkan *smartphone* berbasis Android dan telah teruji kompatibel pada berbagai versi Android.

## **B. Saran**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, peneliti memberikan beberapa saran berikut agar kedepannya bisa dilakukan untuk penelitian lanjutan:

1. Perlu dilakukan penelitian lebih lanjut mengenai penilaian kelayakan oleh siswa dan dampak penggunaan media pembelajaran terhadap prestasi belajar siswa di SMAN 09 Pontianak maupun sekolah yang lain.
2. Pengembangan media pembelajaran lebih menyediakan sarana interaksi antar pengguna.
3. Diharapkan siswa mempersiapkan perangkat terlebih dahulu untuk menjalankan media seperti *smartphone* berbasis android.
4. Diharapkan sebagai media bantu dalam media pembelajaran yang ada dalam aplikasi.
5. Bagi peneliti selanjutnya dapat memperbaiki kendala dalam penelitian ini dan dapat dikembangkan lebih baik.
6. Diharapkan sekolah dapat memanfaatkan media pembelajaran ini sebagai media pembelajaran yang baik diluar jam sekolah.

Semoga harapan dan saran ini bermanfaat dan bisa jadi acuan kedepan bagi peneliti atau pengembang kedepannya.