

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan buku saku digital berbasis *STEM* terhadap kemampuan pemecahan masalah matematis dalam materi SPLTV siswa kelas X pada materi SPLTV di SMAN 1 Bunut Hulu yang valid, praktis, dan efektif. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang mengacu pada model menurut *Borg and Gall* yang dimodifikasi menjadi 7 langkah yaitu (1) potensi dan masalah (2) pengumpulan data (3) desain produk (4) validasi desain (5) revisi desain (6) uji coba produk (7) revisi produk. Instrumen yang digunakan berupa lembar validasi, angket dan *posttest*. Angket digunakan untuk validasi ahli, respon guru dan siswa, sedangkan *posttest* digunakan untuk penilaian kemampuan pemecahan masalah matematis siswa. Penelitian ini menghasilkan buku saku digital dengan tingkat kevalidan sebesar 88,8% dengan kriteria sangat valid, hasil angket respon guru dan siswa dengan rata-rata sebesar 87,39% dengan kriteria sangat praktis dan hasil pengerjaan *posttest* untuk mengukur kemampuan pemecahan masalah matematis oleh siswa sebesar 61,90% dengan kriteria efektif.

Kata Kunci: Buku Saku Digital, *STEM*, Pemecahan Masalah Matematis.