

## DAFTAR PUSTAKA

- Andrew, dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran : Yayasan Kita Menulis*
- Andi. (2013). *Pemograman Android dengan App Inventor*. Semarang: Wahana Komputer
- Arikunto, Suharsimi dan Cipi Safruddin AJ. (2008). *Evaluasi program pendidikan pedoman teoritis praktis bagi mahasiswa dan program pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Askara
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Aryanto, Defri (2020). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Firewall Terhadap Hasil Belajar Siswa di Kelas XI SMK N 01 Kendawangan”. *Skripsi: Fakultas Pendidikan MIPA dan Teknologi IKIP PGRI Pontianak*
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London: Springer.
- Edwin. (2019). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android App Inventor Untuk Menghafal Al-Qur’an Surah Ar-Rahman Di SMPIT Al-Fityan Kubu Raya”. *Skripsi : Fakultas Matematika Ilmu Pengetahuan Alam dan Teknologi IKIP PGRI Pontianak*
- Ismail, M., Masran, S., Rahim, M., Faizal, A., & Marian, M. (2017). *Development of Electrical Discharge Machine Die Sinking Application Using Android Platform*. *Jurnal Pendidikan Teknologi Kejuruan*, Volume 23, Number 4, October 2017, 7. Dipetik Oktober, 2021, dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/12825/9832>
- Kustandi, Cecep. Dan Darmawan, Daddy. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidikan di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- K. Joko, R. Ferri (2018) “Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI”. *Jurnal Media Infotama*, 14 (1).
- Mardi. (2020). *Cara Mudah Membuat Animasi*. Sidoarjo: Zifatama Jawara

- Nana. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha
- Robert, A.R., & Greene, G. J. (2020). *Buku Pintar Pekerja Sosial-Jilid 2*. Jakarta: Building Professionalsocial Work In Developing Countries
- Rusman. (2017). *Belajar & Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Rusman, dkk. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV Budi Utama
- Satyaputra dan Aritonang. (2014). *Beginning Android Programming with ADT Budle*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Setiawan, Wahyu. (2021). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan App Inventor Pada Materi Perangkat Lunak Pengolah Kata”. *Skripsi*: Fakultas Pendidikan MIPA dan Teknologi IKIP PGRI Pontianak
- Setyantoko, Maranthika .(2016). “Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Dalam Pembelajaran Atletik Untuk Siswa SMP Kelas VII”. *Skripsi* : Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta
- Sitorus, L. (2015). *Algoritma dan pemograman*.Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardjo. (2008). Hand Out Materi Evaluasi Pembelajaran. Yogyakarta: Jurusan Teknologi Pembelajaran, Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta.
- Suryadi, Ahmad. (2020). *Teknolog dan Media Pembelajaran Jilid I*. Jawa Barat: CV Jejak, anggota IKAPI
- Wulan, Sri Ratna & Hudaya Hendi. (2019). *Informatika: Untuk SMP/MTS Kelas IX Berdasarkan Kurikulum 2013*. Bogor: CV Pustaka Andromedia
- [www.youtube.com/watch?v=GjBFuXlqdiw](http://www.youtube.com/watch?v=GjBFuXlqdiw)
- [www.youtube.com/watch?v=8XjPEgAnfX4](http://www.youtube.com/watch?v=8XjPEgAnfX4)
- [www.youtube.com/watch?v=ovv0r7GLHyI&t=1487s](http://www.youtube.com/watch?v=ovv0r7GLHyI&t=1487s)
- [www.youtube.com/watch?v=aKj mj0REKfo](http://www.youtube.com/watch?v=aKj mj0REKfo)