

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, E., & Wintarti, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Materi Pola Bilangan. *JP2M (Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika)*, 7(1), 10-23.
- Arifin, M. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Berbantuan Smart Apps Creator Pada Materi Garis dan Sudut Kelas VII SMP* (Doctoral Dissertation, Universitas Islam Riau).
- Gunansyah, G. Pengembangan Media Video Cerita Animasi Berbasis Inshot Materi Kebersamaan Dalam Keberagaman Saat Pembelajaran Daring Untuk Siswa Kelas 4 SD". (2022).
- Haepvika, M., & Usman, N. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Aplikasi Inshot Pada Kelas V Tema 6 Panas dan Perpindahannya di SD Negeri 17 Prabumulih* (Doctoral Dissertation, Sriwijaya University).
- Himmah, E. F. I. (2019). *Pengembangan E-Modul Menggunakan Flip Pdf Professional Pada Materi Suhu dan Kalor* (Doctoral Dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Ibrahim, N., & Ishartiwi, I. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SMP. *Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 8 (1).
- Ihsan, S., & Ahyanuardi, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronik. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 2(1), 37-41.
- Krisnawati, Tri Asih Wahyu, and Supari Muslim. Tentang "Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Di SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 5(2).
- Kurniawan Dandi (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Materi Pengenalan Perangkat Komputer Bagi Kelas X SMK Negeri 1 Sandai*. IKIP-PGRI Pontianak: tidak diterbitkan.
- Kurniawan, H. (2017). Media Pembelajaran Mobile Learning Menggunakan Android (Studi Kasus: Jurusan Sistem Informasi IIB Darmajaya). *Explore: Jurnal Sistem Informasi dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia dan Informatika)*, 8(1).

- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang. *jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 159-169.
- Kurniawati, A. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Microsoft Power Point Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Siswa Kelas VIII di SMP Negeri 2 Plupuh Sragen. *Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta*.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*, 2018, 14.1.
- Megalina, Y., & Sitinjak, P. Pengembangan Media Video Pembelajaran Fisika Pada Materi Teknologi Digital Kelas XII SMA TP 2019/2020. *Jurnal Ikatan Alumni Fisika Universitas Negeri Medan*, 7(3), 11-16.
- Nasution, H. N., & Nasution, S. W. R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Kuliah Aplikasi Komputer Guna Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Education and Development*, 5(1), 8-8.
- Novianto, D., & Sujalwo, M. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Teknik Komputer Jaringan Di SMK Al Ishlah Pulokulon* (Doctoral Dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Nurhalimah, S. R., Suhartono, S., & Cahyana, U. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Materi Sifat Koligatif Larutan. *Jurnal Riset Pendidikan Kimia (JRPK)*, 7(2), 160-167.
- Purnama, RB, Sesunan, F., & Ertikanto, C. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Sebagai Suplemen Pembelajaran Fisika SMA Pada Materi Usaha dan Energi. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 5 (4).
- Purnama, RB, Sesunan, F., & Ertikanto, C. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Andorid Sebagai Suplemen Pembelajaran Fisika SMA Pada Materi Usaha dan Energi. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 5 (4).
- Sari, D. E. (2019). Quizlet: Aplikasi Pembelajaran Berbasis Smartphone Era Generasi Milenial. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 29(1), 9-15.

- Wulandari, C., Intan, B., & Amalya, S. (2019). Aplikasi Mobile Learning Materi Pecinta Alam pada MAPASTIK MURA Lubuklinggau Berbasis Android. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer dan Sistem Informasi)*, 2(1), 8-13.
- Wulandari, D. A., Murnomo, A., Wibawanto, H., & Suryanto, A. (2019). Pengembangan Mobile Learning berbasis Android pada Mata Pelajaran Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Sultan Trenggono Kota Semarang. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 2019, 6.5: 577-584.
- Zahid, MZ (2018, Februari). Aplikasi Berbasis Android Untuk Pembelajaran: Potensi dan Metode Pengembangan. Di *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika* (Vol. 1, hlm. 910-918)