

## DAFTAR PUSTAKA

- Agata Aditya (2022). “*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Pengendali Sistem Robotik Praktik Pembuatan Mobil Bluetooth Pada Siswa Kelas XII SMK Negeri 4 Pontianak*”. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi. Fakultas MIPA dan Teknologi.
- Agustina, L., dan Rusmana, I. M. (2019). *Pembelajaran Matematika Menyenangkan dengan Aplikasi Kuis Online Quizizz. Prosiding Seminar Nasional Matematika Sosiomadika*. 1-7.
- Andrew, dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran : Yayasan Kita Menulis*
- Anggraeni, R &Kustijono, R. (2013). *Pengembangan Media Animasi Fisika Pada Materi Cahaya Dengan Aplikasi Flash Berbasis Android*. Jurnal Pendidikan Fisika dan Aplikasinya (JPFA), 3(1), 11-18.
- Arif Akbarul Huda. (2013). *Live Coding! 9 Aplikasi Buatan Sendiri*. Yogyakarta:ANDI
- Arsyad, A. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Cahyani Amildah Citra dan Brillian Rosy. (2020). “*Kefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Kerintang Surabaya*”. Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP). Vol.8 No.2. 2020.
- Hidayah, S, N.,Cahyono, H., & Siswanto, E (2023) “*Pemanfaatan Media Storyboard Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Kelas IV Menggunakan Model Pembelajaran Project Based Learning*”. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, vol.9, No.01
- Jamaludin, (2020). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Adroid Offline Terhadap Hasil Belajar Sejarah Siswa Kelas X di SMAN 5 Banjarmasin*. Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial.
- Khairani, M., & Febrinal, D. (2016). *Pengembangan media pembelajaran dalam bentuk macromedia flash materi tabung untuk SMP kelas IX*. Jurnal Ipteks Terapan,10(2), 95-102.
- Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi. (2023). *Kurikulum 2013 adalah kurikulum nasional sejak tahun 2013/2014*.
- Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi.(tanpa tahun).

- K. Joko, R. Ferri (2018) "*Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI*". Jurnal Media Infotama, vol.14, No.1
- Mardawani. (2020). *Praktis Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: Budi Utama.
- Muyasir., Musfikar, R "*Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Dasar Desain Grafis Berbasis Android Menggunakan Web Kodular*". Jurnal Of Information Technology, vol.3, No 1
- Muyasir (2022) "*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Kodular Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis di SMK Negeri 1 Mesjid Raya Aceh Besar*". Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry.
- Nabila, B., Zaki, S., Murtiyastuti, E., Mubaraq, R, I. (2022) "*Analisis Penerapan Mata Pelajaran Informatika dalam Implementasi Kurikulum Merdeka Tingkat SMP*". Jurnal Pendidikan dan Pengajaran.
- Puspasari, R., dan Suryaningsih, T. (2019). "*Pengembangan Buku Ajar Kompilasi Teori Graf Dengan Model ADDIE*". Journal of Madives Vol. 3(1), 137-152.
- Sari, F, I., Sunendar, D., & Anshori, D. (2023). *Analisis Perbedaan Kurikulum 2013 Dan Kurikulum Merdeka*. Jurnal Pendidikan dan Konseling, Vol.5 No 1
- Silmi, M., & Rachmadyanti, P. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe Tentang Persiapan Kemerdekaan RI Sd Kelas V*. Jurnal Penelitian Guru Sekolah Dasar, 6(4), 254987.
- Sumanjayanti, R. (2021). *Informatika Jadi Mata Pelajaran Wajib? Apa Untungnya?*
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Uzi, H.C (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Dampak Sosial Informatika Di Kelas IX SMP Yakhalusti Pontianak*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi. Fakultas MIPA dan Teknologi.
- Wahyono, Mushtofa, Asfarian, A., Ramadhan, D. A., Putro, H. P., Wisnubhadra, I., Saputra, B., & Pratiwi, H. (2021). "*Buku Panduan Guru Informatika*".

Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi.

Yuwita, Rahman (2023). *“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dalam Proses Pembelajaran Microsoft Excel Kelas Viii Di SMP Negeri 5 Bunut Hulu”*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi. Fakultas MIPA dan Teknologi.

Yuzi Hana Christiani (2022). *“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Dampak Sosial Informatika di kelas IX SMP Yakhalusti Pontianak”*. Skripsi Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi. Fakultas MIPA dan Teknologi.