

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengembangan, penelitian, dan pembahasan terhadap media pembelajaran berbasis *web* bermuatan karakter terhadap kemampuan pemecahan masalah pada materi peluang kelas XII di SMKN 1 Nanga Pinoh, maka media pembelajaran berbasis *web* layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran. Maka dapat disimpulkan rumusan dari sub-sub masalah pada penelitian ini, yaitu sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis *web* bermuatan karakter terhadap kemampuan pemecahan masalah pada materi peluang kelas XII di SMKN 1 Nanga Pinoh mencapai tingkat kevalidan dengan kategori “Sangat Baik” dilihat dari kevalidan materi 86,32% dan kevalidan media 86,67%.
2. Media pembelajaran berbasis *web* bermuatan karakter terhadap kemampuan pemecahan masalah pada materi peluang kelas XII di SMKN 1 Nanga Pinoh mencapai tingkat kepraktisan dengan kriteria “Sangat Praktis” dilihat dari rata-rata angket respon guru 85% dan rata-rata angket respon siswa 90%.
3. Media pembelajaran berbasis *web* bermuatan karakter terhadap kemampuan pemecahan masalah pada materi peluang kelas XII di SMKN 1 Nanga Pinoh mencapai tingkat keefektifan dengan kriteria “Sangat Efektif” dilihat dari nilai ketuntasan yang ditentukan sekolah. Hasil tes menunjukkan rata-rata siswa mencapai 88,30 dan hasil rating persentasenya mencapai 86%.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, maka saran dari peneliti bagi pembaca dan peneliti selanjutnya adalah:

1. Banyak mencari referensi terkait aplikasi yang cocok untuk membuat *web*.

2. Pahami lebih mendalam terkait model pembelajaran yang diambil terhadap materi yang digunakan dan dimasukkan ke dalam *web*.
3. Perlu memahami cara memasukkan indikator kemampuan yang ingin diukur dalam penelitian pada media yang dikembangkan dan disesuaikan dengan model serta materi yang diambil.