

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis android pada materi sistem komputer kelas VII SMP Negeri 19 Pontianak, Dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang melalui lima tahapan, yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation* dan *Evaluation*. Melalui tahap analisis diketahui bahwa siswa kelas VII memiliki ketertarikan belajar menggunakan media pembelajaran berbasis Android. Tahap kedua adalah *design* hasil dari tahap *design* ini berupa *storyboard, flowchart* dan *interface*. *Development* merupakan tahap pengembangan yang sesuai dengan rancangan yang sudah dibuat dengan memanfaatkan aplikasi *Adobe Flash CS6*, pada tahap ini dilakukan pengujian oleh ahli media dan ahli materi. Pada tahap *implementation*, yaitu uji respon pengguna yang merupakan siswa kelas VII SMP Negeri 19 Pontianak. Tahap *evaluation* merupakan tahap yang dilakukan disetiap tahap untuk melakukan pada pengembangan media yang dilakukan perbaikan
2. Hasil dari uji kelayakan yang dilakukan oleh ahli media diperoleh nilai 78,9 dengan kategori "Sangat Layak" sedangkan hasil dari uji kelayakan yang dilakukan oleh ahli materi diperoleh nilai 86,75 dengan kategori "Sangat Layak"
3. Adapun hasil respon siswa yang berjumlah 29 siswa dengan diperoleh nilai keseluruhan 81,1 dengan kategori "Sangat Layak".

B. Saran

Berdasarkan analisis yang telah peneliti lakukan, maka terdapat berbagai saran yang di sampaikan. Adapun saran yang ingin peneliti sampaikan yaitu:

1. Siswa diharapkan dapat menggunakan media pembelajaran berbasis Android dengan materi sistem komputer, yang dapat menjadi inovasi baru pada media pembelajaran sebagai penunjang proses pembelajaran dan sarana belajar mandiri diluar kelas.
2. Diharapkan guru dapat menerapkan dan menggunakan media pembelajaran berbasis Android pada materi sistem komputer pada mata pelajaran Informatika.
3. Penelitian pengembangan ini diharapkan dapat menjadi pengetahuan bagi peneliti selanjutnya dan dapat mengembangkan lagi media pembelajaran berbasis android agar lebih menarik dari sebelumnya.
4. Penelitian selanjutnya diharapkan mampu mengembangkan media pembelajaran berbasis Android yang dapat di gunakan di semua smartphone yang berbasis Android.
5. Penelitian selanjutnya diharapkan mampu mengembangkan media pembelajaran berbasis Android tidak hanya pada materi sistem komputer saja, namun juga pada materi yang lainnya.