

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2017). *Guru dalam proses belajar mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Al - Tabany, T. I. (2018). *Mendesain Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dan Kontekstual : Konsep, Landasan, Dan Implementasinya Pada Kurikulum 2013*. Jakarta: Prenadamedai Group.
- Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers
- Arikunto, Suharsimi. (2016). *Dasar – Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta
- Aritonang, K. T. 2018. *Minat dan Motivasi Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Pendidikan Penabur, 7(10), 11-21
- Dananjaya, Utomo. 2017. *Media Pembelajaran Aktif*. Bandung: Nuansa Daryanto. 2017. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Daryanto. 2018. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media
- Depdiknas. (2018). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*, (Jakarta: BP Mitra Usaha Indonesia,13
- Djamas, Djusmaiani, dkk. 2019. *Analisis Situasi Aktivitas Pembelajaran Fisika Kelas X SMAN Kota Padang Dalam Rangka Pengembangan Karakter Kritis Siswa*. Eksakta Vol.2
- Djamarah, S.B (2020). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Giancoli, D. (2017) . *Fisika Universitas Edisi 7 Jilid 1*. Jakarta: Erlangga
- erawati, S. S. (2022). Penerapan Video Pembelajaran IPA Interaktif Berbasis Animaker Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Di Kelas VII SMPN 20 Kota BENGKULU. *Al-Khair Journal: Management, Education, And Law*, 2(2), 116-124.
- Khanza, dan Sulistiwo 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Android Sebagai Daya Dukung Pembelajaran Siswa Homeschooling*. Universitas Gadjah Mada.
- Khairiyah. 2019. *PENGARUH MODEL PROBLEM BASED LEARNING TERHADAP SELF REGULATED LEARNING DAN HASIL BELAJAR PADA KONSEP VIRUS (Studi Eksperimen di Kelas X MIPA MAN 2 Kota*

- Tasikmalaya Tahun Ajaran 2019/2020*). Sarjana thesis, Universitas Siliwangi.
- Kustanti, Cecep dan Bambang Sutjipto (2016 : 8) *Media Pembelajaran*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Musfiqon. 2019. *Pengembangan Media Belajar Dan Sumber Belajar*. Jakarta : Prestasi Pustakaraya
- Prastowo, Andi. 2019. *PANDUAN KREATIF MEMBUAT BAHAN AJAR INOVATIF Menciptakan Metode Pembelajaran yang Menarik dan Menyenangkan* . Jogjakarta : Diva Press.
- Pujawan, I Nyoman . 2017 . *Supply Chain Management*. PT. Guna Widya, Surabaya
- Pane, A. &. ((2017)). Belajar dan pembelajaran. *Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 333-352.
- Rahman, W. (2018). *Mengenal Berbagai Macam Software* . Serpong: Surya University.
- Sanjaya, W. (2017). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada media Group.
- Sarmini, S. M. ((2023)). Sosialisasi Media Pembelajaran Daring Di Era Pandemi Covid-19 Sebagai Upaya Optimalisasi Kegiatan Belajar Mengajar Pada SMP Islam Nabilah Batam. *jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Nusantara*, 3(2.2 Februari), 1489-1493.
- Sugiyono. 2019. *METODE PENELITIAN (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D)*. Bandung Alfabeta
- Sugiyono. 2018. *METODE PENELITIAN PENDIDIKAN (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D)*. Bandung Alfabeta
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabet
- Trianto. (2019). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Surabaya : Kencana