

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah didapatkan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Media *game* edukasi *Materia De Virion* berbantuan *Quizwhizzer* masuk kedalam kategori sangat layak dengan perolehan nilai sebesar 85,68%.
2. Media *game* edukasi *Materia De Virion* berbantuan *Quizwhizzer* masuk kedalam kategori praktis dengan perolehan nilai sebesar 72,21%.
3. Media *game* edukasi *Materia De Virion* berbantuan *Quizwhizzer* masuk kedalam kategori efektif dengan perolehan nilai sebesar 0,5 dengan peningkatan sedang.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Bagi Pendidik

Pendidik dapat menggunakan media *game* edukasi *Materia De Virion* yang sudah dikembangkan ini sebagai salah satu media penunjang proses pembelajaran.

2. Bagi Siswa

Siswa dapat memanfaatkan media *game* edukasi *Materia De Virion* yang telah dikembangkan untuk membantu mereka dalam proses pembelajaran.

3. Bagi Peneliti Lain

Bagi peneliti diharapkan dapat mengembangkan *game* edukasi *Materia De Virion* ini menjadi lebih baik lagi.