

BIBLIOGRAPHY

- Ali, Muhammad. (1992). *Penelitian Kependidikan Prosedur dan Strategi*. Bandung: Angkasa.
- Amanullah, M. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Guna Menunjang Proses Pembelajaran Di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran* 8 (1), 37-44. Lihat di <https://journal.umpo.ac.id> .
- Anderson, J. (1969). “*Effective Reading: A Practical Guide*” dalam *Strategi dan Teknik Pembelajaran Membaca*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Anggraeni, Yunik. (2016). “Peningkatan Keterampilan Berbicara Bahasa Inggris Talks As Transaction Melalui Guided Conversation Pada Mahasiswa Perhotelan, STIPAR Triatma Jaya” (Tesis). Denpasar. Universitas Udayana.
- Anton Tan. (2011). *The Real Secret of Successful Investor and Developer*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Arief S. Sadirman, Dkk. (2010). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan Dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Branch, R. M. (2010). Instructional design: The ADDIE approach. In *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer US. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-095066-6>.
- Borg, W. R. and M. D. Gall. (1989). *Educational Research: An Introduction. Fifth Edition*. New York and London: Longman.
- Diani, R., & Hartati, N. (2018). Flipbook berbasis literasi islam: Pengembangan media pembelajaran fisika dengan 3D pageflip professional. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 4(2), 234-24. doi: <https://doi.org/10.21831/jipi.v4i2.20819>
- Dick, W., Carey, L. & Carey, J.O. (1996). *The Systematic Design of Instruction*. Florida.

- Diennur, U. & G. M. Ramadhan. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Berbasis ICT Untuk Meningkatkan Kemampuan Speaking Mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris Di Masa Pandemi Covid 19. *COLLASE (Creative of Learning Students Elementary Education)*, 5 (6). <http://journalikipsiliwangi.ac.id> .
- Guntur, Tarigan. (1981), *Berbicara Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*, Bandung: Penerbit Angkasa.
- Habibi, Bayu. (2017). “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Multimedia Menggunakan Kvisoft Flipbook Maker Berbasis Etnomatika” (Tesis). Lampung. UIN Raden Intan Lampung.
- Hamalik, O., (2011), *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hariadja, Marihat Tua Efendi. (2002). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Grasindo.
- Hayati, Sri. Agus Setyo Budi. dan Erfan Handoko. (2015). “Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Fisika untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik SNF2015-II-49 SNF2015-II-50.” Prosiding Seminar Nasional Fisika (E-Journal) SNF IV : 49-54.
- Heinich, R., Molenda, M., dan Russell, J.D. (1982). *Instructional Media and The New Technologies of Instruction*. New York: John Wiley & Sons.
- Hurdawanty dan Parantika. (2018). Standarisasi dapur dalam menunjang operasional pengolahan makanan di Rio City Hotel Palembang. *Journal of Materials Processing Technology*, 1(1), 1-8.
- Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lisa. (2021). “Developing English Speaking Materials About Housekeeping” (Thesis). Pontianak. IKIP PGRI Pontianak.
- Meleong, L. J. (2017). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Miarso, Yusufhadi. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Prenada Media. Jakarta.
- Miles, M.B, Huberman, A.M, & Saldana, J. (2014). *Qualitative Data Analysis, A Methods Sourcebook*, Edition 3. USA: Sage Publications. Terjemahan Tjetjep Rohindi Rohidi, UI-Press.
- Mulyatiningsih, Endang. (2013). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alabeta.

- Nuruliah, W., Syamswisna, & Yokhebed. (2017). Kelayakan Media Flash Flipbook Pada Materi. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 6(6), 1-9.
- Puspitasari, Rina. Dedy Hamdani., dan Eko Risdianto. (2020). Pengembangan E-modul Berbasis Hots Berbantuan Flipbook Marker sebagai Bahan Ajar Alternatif Siswa SMA. *Jurnal Kumparan Fisika*, Volume 3, Nomor 3 (hlm. 247-254).
- Riduwan. (2015). *Dasar-Dasar Statiska*. Bandung: Alfabeta.
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana. (2008). *Media pembelajaran_konsep dasar*. Jakarta: PT. Alex Media Komputindo.
- Rusman. (2015). *Strategi Pembelajaran dengan Problem Based Learning Itu Perlu*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Sarah, Almi. (2020). “Implementasi Penggunaan Media Variatif Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD Negeri 105332 Tanjung Morawa” (Thesis). Medan. Universitas Islam Negeri Sumatera Selatan.
- Siregar, Syofian. (2016). *Statistika Deskriptif untuk Penelitian Dilengkapi Perhitungan Manual dan Aplikasi SPSS Versi 17*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. penerbit Alfabeta, Bandung.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Surayya, L., dkk. (2014). Pengaruh Model Pembelajaran Think Pair Share Terhadap Hasil Belajar IPA Ditinjau Dari Keterampilan Berpikir Kritis Siswa. *E-journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*. 4. <https://pasca.undiksha.ac.id> di akses pada tanggal 10 Agustus 2026 pukul 02.10.
- Surya, F., (2019). *Akomodasi Perhotelan*. Jawa Tengah: Desa Pustaka Indonesia.
- Trianto, (2011), *Model-Model Belajar Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*, Jakarta: Prestasi Pustaka.

Wahyu, Sita Apriliyani & Fauzi Mulyatna. (2021). “*Flipbook E-LKPD Dengan Pendekatan Etnomatematika Pada Materi Teorema Pythagoras*” dalam *Prosiding Seminar Nasional Sains*.

Wahyuliyani, Y., Supriadi U., Anwar S. (2016). Efektivitas Penggunaan Media Flash Flipbook Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PAI dan Budi Pekerti. *Jurnal TARBAWY*, Vol. 1(1): 69-79.