

DAFTAR PUSTAKA

- Armadani, P., Sari, P (2023). Analisis Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Pada Siswa-siswi SMA Negeri 1 Junjung Sirih. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*. 9(1), 314-347.
- Daryanto. (2013). *Menyusun Bahan Ajar untuk Persiapan Guru Dalam Menajar*. Yogyakarta: Gava Media.
- Fitri, A. Z., & Haryanti, N. (2020). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Madani Media.
- Hammar, S. K. R. (2017). *Penataan Ruang Berbasis Kearifan Lokal Implikasi Penataan Ruang Terhadap Hak Ulayat Masyarakat Hukum Adat*. Yogyakarta: Calpulis.
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development)*. Malang: Literasi Nusantara.
- Hertiansyah, H. K. (2018). *Pengembangan Modul Elektronik Berbasis Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik*. Disertai Doktor pada Fakultas Teknik Jakarta: tidak diterbitkan.
- Hidayat, S. E. (2022). *Refleksi Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila Berbasis Pancaniti*. Lombok: Pusat Pengembangan Pendidikan dan Peneliti Indonesia.
- Hidayatullah, M. S., & Rakhmawati. L. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Flipbook Maker* Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Sampang. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 05(01), 84.
- Kemendikbud. (2021). *Kemendikbud Luncurkan Program Sekolah Penggerak*.
- Kemendikbud. (2022). *Dimensi, Elemen, dan Subelemen (Profil Pelajar Pancasila pada Kurikulum Merdeka)*.
- Najamauddin, F., Wahrini, R., & Arwandi, F. Pengembangan Modul Elektronik Interaktif Sebagai Sumber Belajar Elektronik dasar Program Studi Pendidikan *Voksional Mekatronika FT-UNM. Jurnal Pendidikan Agama Kristen*, 1(1), 101.
- Manalu, J. B., Sitohang, P., & Turnip, N. H. H. (2022). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kurikulum Merdeka Belajar. *PROSISING PENDIDIKAN DASAR*, 1(1), 81.
- Mulyaningsih, N. N., & Saraswati. D. L. (2017). Penerapan Pembelajaran *Digital Book* dengan *Kvisoft Flipbook Maker*. *JPF*, V(I), 26.
- Rahelly, Yetty. (2018). Implementasi Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) di Sumatra Selatan. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 12(2). 318-390.

- Rahmi, L. (2018). Perancangan E-Module Perakitan dan Instalasi Personal Komputer sebagai Media Pembelajaran Siswa SMK. *Jurnal TA'BID*, 21(2), 105-111.
- Savira, M., Afriana, N.D., & Syahfitri, D. (2022). Revitalisi Legenda Pancur Kuta Melalui Perancangan Komik Digital. *Journal Education and Development*, 10(1), 424-428.
- Sugihartini, Nyoman. (2017). Pengembangan E-Modul Mata Kuliah Strategi Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. 14(2). 221.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Pariwisata*. Bandung: ALFABETA.
- Sukariyadi, Teja. Insyaf. (2020). *Manajemen Kurikulum*. Jawa Tengah: Pena Persada.
- Sukmanasa, E, Windiyani, T., Novita. (2017) Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar di Kota Bogor. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*. 3(2).165.
- Sumargo, B. (2020). *Teknik Sampling*. Jakarta Timur: UNJ PRESS.
- Susilowati, E. (2022). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar dalam Pembentukan Karakter Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Journal Of Science Education (MIJOSE)*, 1(1), 116-132.
- Syarifuddin. (2021). *Kearifan Lokal Daerah Sumatra Selatan*. Palembang: Bening Media Publishing.
- Valentino, D. E., & Hardiansyah, M. J. (2020). Perancangan Video *Company Profile* Hotel deJava Bandung. *TEMATIK- Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 7(1), 4.
- Wibowo, E. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* Materi Himpunan. *Jurnal Matematika*, Vol.1(2).