

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, D., (2022). Pengembangan E-Modul Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas V SD/MI. Bandar Lampung: tidak diterbitkan.
- Arikunto, S. (2014). *Prosedur Penelitian Satuan Pendekatan Praktik*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Darmadi, Hamidi. (2016). Dayak Asal Usul Dan Penyebarannya Di Bumi Borneo. *Jurnal Pendidikan Sosial*, 3(2), 322-340.
- Darmawiguna, I. G. M., Sunarya, I. M. G., & Puspitarini, N. P. R. (2017). Pengembangan Aplikasi Kinect Digitak Display Pakaian Adat Indonesia. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, 6(1), 39-49.
- Farhana, I. (2022). *Mereka Pikiran Dengan Kurikulum Merdeka Memahami Konsep Hingga penulisan Praktik Baik Pembelajaran di Kelas*. Bogor: Lindan Bestari.
- Fitri, A. Z., & Haryati, N. (2020). *Metode Penelitian Pendidikan*. Malang: Madani Media.
- Hammar. R. k. R., (2017). *Penataan Ruang Berbasis Kearifan Lokal*. Yogyakarta: Calpulis.
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research & Development)*. Malang: Literasi Nusantara Abadi.
- Handayani, D., Alperi, A., Gintinh, S. M., & Rohiat, S. (2020). Pelatihan Pembuatan Buku Digital Kvisoft Flipbook Maker Sebagai Media Pembelajaran Bagi Guru. *Junal Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat*. 1(1) 84-92.
- Hayati, Ety. (2021). *Kalimantan Barat Pontianak Dalam Kearifan Lokal*. Kalimantan Barat: CV Golden Aksara.
- Herawati, S. N., & Muhtadi. A. (2018). Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Interaktif Pda Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5(2), 181-191.
- Hidayat, E. S. (2023). *Refleksi Penguat Profil Pelajar Pacasila Berbasis Pancaniti*. Lombok Tengah: Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia.

- Hidayati, W., Syaefudin., & Muslimah, U. (2021). *Manajemen Kurikulum dan Program Pendidikan*. Yogyakarta: Semesta Aksara
- Hidayatullah, M. S., & Rakhmawati, L. (2016), Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Sampang. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 5(1), 83-88.
- Imaniyah, R. A., & Wahyuningsih, U. (2022). Penerapan Teknik Anyman Dengan Motif Corak Insang Pada Busana Pengantin. *Jurnal Of Fashion End Textile Design Unesa*,1(2), 1-10.
- Januarli, Y. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Penyederhanaan Logika Pada Mahasiswa Prodi Pendidikan Teknologi Informasi IKIP PGRI Pontianak*. Disertai Doktor IKIP PGRI Pontianak: tidak diterbitkan
- Kemendikbud, (2021). *Panduan Pengembangan Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila*.
- Kemendikbud. (2021). *Kemendikbud Luncurkan Program Sekolah Penggerak*.
- Kemendikbud. (2022). *Dimensi, Elemen, dan Subelemen (Profil Pelajar Pancasila Pada Kurikulum Merdeka)*.
- Khoirurrijal., Fadriati., Sofia., Makruf, A. D., Gandi, S., Muin, A., Tajeri., Fakhrudin, A., Hamdani., Suprapno. (2020). *Pengembangan Kurikulum Merdeka*. Malang: CV Literasi Nusantara Abadi
- Kusumawati, N. & Rulviana, N. (2017). *Pengembangan Kurikulum di Sekolah Dasar*. Jawa Timur: CV AE Media Grafika.
- Laili, I. Ganefri., & Usmeldi. (2019). Efektifitas Pengembangan E-Modul Proyek Based Learning Pada Mata Pelajaran Instansi Motor Listrik. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(3), 306-315.
- Lismina. (2018). *Pengembangan Kurikulum di Sekolah dan Perguruan Tinggi*. Jawa Timur: Uais Inspirasi Indonesia.
- Lilahi, A. P. N. (2023). Pengembangan E-Modul IPS Berbasis Kearifan Lokal Kabupaten Jombang Bagi Siswa Kelas V SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru*, 11(7), 1425-1435.
- Maisarah, Y. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Maker Berbasis Andoriod Pada Mata Pembelajaran IPA Kelas VIII SMPN 16 Pontianak*. Disertai Doktor Pada IKIP PGRI Pontianak: tidak diterbitkan

- Manalu, J. B., Sitohang, P., Turnip, N. H. H. (2022). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kurikulum Merdeka Belajar. *Jurnal Mahasacenter*, 1(1), 80-86.
- Mangundjaya, L. W., (2019). *Kearifan Lokal*. Yogyakarta: Garaha Ilmu.
- Najamuddin, F., Wahrini, R., & Arwadi, F. (2021) Pengembangan Elektronik Modul (E-Modul) Interaktif Sebagai Sumber Belajar Elektronik Dasar Program Studi Pendidikan Voksional Mekatronika FT-UNM. *Jurnal Pendidikan Agama Kristen*, 1(1), 100-108.
- Nasruddin. (2018). “Pergeseran Budaya Masyarakat Perlak Asan Studi Kasus Tentang Pakaian Adat”. *Jurnal Adabiya*, 20(1), 1-22.
- Noberti, M., Rachim, A. M., & Wisjajanti, W. W. (2021). Tema Neo-Vetnakular Pada Konsep Desain Pusat Busana Adat Dayak Kalbar Di Kota Pontianak. *Jurnal Arsitektur*, 2(2), 167-174.
- Nuraini, A., & Setyawan. (2021). Kajian Tenun Ikat Sintang. *Jurnal Seni Rupa*, 10(3), 68-79.
- Nurchayani, L. (2018). Strategi Pengembangan Produk Kain Tenun Ikat Sintang. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 3(1), 56-72.
- Nurmayati, F., Bakri, F., & Budi, E. (2015). Pengembangan Modul Elektronik Fisika dengan Strategi PDEODE pada Pokok Bahasan Teori Kinetik Gas untuk Siswa Kelas XI SMA. *Jurnal SNIPS*, 8(9), 377-340.
- Pertiwi, N. (2023). “Strategi Studi Lapangan Dlam Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Pada Proyek Kokurikuler Penguat Profil Pelajar Pancasila. *Jurnal Ilmiah Prof Guru*, 9(1), 13-25.
- Prihatiningtyas, S., & Sholiha, F. N. (2020). *Physics Learning Bu E-Module*. Jawa Timur: Universitas Wahab Hasbullah.
- Rahmadhani, A., Tambunan, A. M., Saragih, R. V., Sirait, J., & Sitanggang, M. R. (2020). Pengaruh Media Komik Digital untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Cita Pendek. *Jurnal Bahasa dan Sastra Indonesia*, 2(2), 251-260.
- Safitri, I. (2015). Pengembangan E-Modul Dengan Pendekatan Pembelajaran Matematika Realistik Berbantuan Flipbook Maker Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VII SMP. *AKSIOMA: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 6(2), 1-10.

- Saidah, K., Aka, K. A., & Damariswara, R. (2020). *Nilai-Nilai Kearifan Lokal Masyarakat Indoneia dan Implementasinya Dalam Pendidikan Sekolah Dasar. Banyuwangi: LPPM Institut Agama Islam Ibrahim.*
- Sari, M. H. N., Mona, S., Handiana, C. M., Ulya, N., Suriati, I., Kartikasari, M. N. D., Yunita, P., Handayani, R., & Reffta, L. I. (2022). *Metodologi Penelitian Kebidanan. Sumatera Barat: Global Eksekutif Teknologi.*
- Sawitri, R. E. (2022). *Model Discovery Learning Berbantuan Komik Untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar. Ponegoro: Uwais Inspirasi Indonesia.*
- Sigalingging, R. (2022). *Penerapan Pembelajaran Paradigma Baru. Bandung: Tata Akbar.*
- Siregar, A., & Siregar, D. I. (2021). Analisis Evaluasi Pengembangan Media Komik Pada Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Sistem Informasi*, 2(1), 114-126.
- Soekamto, H., & Handoyo, B. (2021). *Perencanaan Pembelajaran Geografi. Madiun: Bayfa Cendekia Indonesia.*
- Sugiyono, (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D. Bandung: Alfabeta*
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Pariwisata Kualitatif, Kuantitatif, Kombinasi R&D. Bandung: Alfabeta.*
- Suparman, T., (2020). *Kurikulum dan Pembelajaran. Jawa Tengah: Sarnu Untung*
- Tjandra, P. A., Ali., N. A., Putri, R. A., & Nataria, S. (2022). Perancangan Motif Tekstil Dengan Inspirasi Tenun Ikat Dan Warisan Budaya Anak. *Jurnal Folio*, 3(1), 29-43
- Valentino, E. D., & Hardiansyah, J. M. (2020). Perancangan Video Company Profile Pada Hotel de Java Bandung. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 7(1), 1-20.
- Wibowo, E., & Pratiwi, D. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan. *Jurnal Matematika*, 1(2), 147-156.
- Wibowo, E., (2018). *Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker. Bandar Lampung: tidak diterbitkan.*