

ABSTRAK

Penelitian ini menggunakan metodologi penelitian *Research and Development* (R&D). langkah-langkah yang digunakan untuk mengembangkan media pembelajaran ini menggunakan model 4D yang terdiri dari *Define, Design, Development, dan dissemination*. Penelitian ini bertujuan untuk (1) Mengetahui pengembangan media pembelajaran pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar (2) Mengetahui kelayakan media pembelajaran pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar (3) Mengetahui respon siswa setelah diimplementasikan media pembelajaran pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar. Kelayakan media diperoleh hasil validasi ahli yang terdiri dari dua ahli media dan satu ahli materi. Hasil yang diperoleh dari ahli media 90,5% dengan kategori “Sangat Layak”, berdasarkan ahli materi diperoleh persentase sebesar 87,6% dengan kategori “Sangat Layak”, untuk hasil uji coba skala kecil dengan jumlah siswa 5 orang dari kelas X multimedia diperoleh hasil 82,90% dengan kategori “Sangat Baik”, dan berdasarkan hasil uji coba skala besar dengan jumlah siswa 25 orang terdiri dari siswa kelas X multimedia dan X TKJ diperoleh hasil 80,13% dengan kategori “Sangat Baik”. Kesimpulan bahwa media pembelajaran berupa video yang dikembangkan menggunakan *Sparkol Videoscribe* pada mata pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar layak digunakan di SMK Negeri 1 Dedai.

Kata Kunci :Media Pembelajaran, *Sparkol Videoscribe*