

**ANALISIS SPASIAL DAMPAK PENGGUNAAN GADGET PADA ANAK
DALAM PEMBENTUKAN KARAKTER DI DUSUN SAIYUNG DESA
TRIMANDAYAN KECAMATAN TELUK
KERAMAT KABUPATEN SAMBAS**

Sonia Yuska¹⁾

Fakultas Ilmu Pendidikan dan Pengatahuan Sosial

Insitut Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Persatuan Guru Republik Indoesia

IKIP PGRI Pontianak

Email: soniayuska@gmail.com

Abstrak: Kemajuan teknologi sekarang ini sangat pesat dan semakin canggih. Banyak teknologi canggih yang telah diciptakan membuat perubahan yang begitu besar dalam kehidupan manusia di berbagai bidang. *Gadget* adalah media yang di pakai sebagai alat komunikasi modern. *Gadget* semakin mempermudah kegiatan komunikasi manusia. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuantitatif. Berdasarkan hasil penelitian dapat diketahui: (1) Bagaimana Penggunaan *Gadget* pada Anak di Dusun Saiyung Desa Trimandayan Kecamatan Teluk Keramat. Penggunaan *gadget* pada anak ditinjau dari jarak pusat jaringan *wifi* maka semakin jauh lokasi dari titik jaringan akan semakin lemah akses internet. (2) Bagaimana Penggunaan *Gadget* pada Anak dengan pendekatan spasial di Dusun Saiyung Desa Trimandayan Kecamatan Teluk Keramat. Aktivitas penggunaan *gadget* secara *spasial* terpusat pada sumber jaringan *wifi* yang terdiri dari jaringan *wifi* pribadi dan vocher. (3) Bagaimana keterkaitan penggunaan *gadget* terhadap karakter anak di Dusun Saiyung Desa Trimandayan Kecamatan Teluk Keramat. penggunaan *gadget* pada anak bisa berdampak positif maupun negatif, untuk dampak positif anak-anak menggunakan *gadget* untuk membantu mengerjakan tugas dari sekolah, sedangkan dampak negatif anak-anak menjadi kurang menghargai orang yang lebih tua karena terlalu fokus dengan *gadgetnya*.

Kata kunci: *gadget, karakter, wifi, spasial.*