

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengolahan data melalui beberapa tahapan siklus dan menjalankan prosedur langkah-langkah umum penelitian tindakan kelas sehingga tes akhir menunjukkan adanya peningkatan keterampilan pukulan *lob* permainan bulutangkis pada kelas XII AK 3 Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Nanga Pinoh Kabupaten Melawi. Dari hasil peneliti tersebut peneliti memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pelaksanaan pembelajaran pukulan *lob* dengan metode *drill* pada kelas XII AK 3 Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Nanga Pinoh Kabupaten Melawi berjalan dengan baik, sehingga siswa dapat melakukan proses pembelajaran dengan baik, sesuai dengan yang diharapkan oleh peneliti dan guru kolaborator.
2. Terdapat peningkatan keterampilan pukulan *lob* permainan bulutangkis dengan menggunakan metode *drill* pada kelas XII AK 3 Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Nanga Pinoh Kabupaten Melawi pada siklus I 63% dan siklus II 81%. Dengan demikian dapat ditarik kesimpulan bahwa metode *drill* telah berhasil meningkatkan keterampilan pukulan *lob* permainan bulutangkis pada kelas XII AK 3 Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Nanga Pinoh Kabupaten Melawi.

B. Saran

Berdasarkan hasil peneliti diatas, peneliti akan memberikan beberapa saran yang dimaksud untuk memperbaiki proses pembelajaran keterampilan pukulan *lob* permainan bulutangkis, sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai. Peneliti menyampaikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Dalam pelaksanaan pembelajaran siswa sebaiknya lebih aktif untuk mengikuti proses pembelajaran dan melaksanakan rencana pembelajaran yang diberikan guru dengan penuh tanggung jawab. Dengan demikian akan mempermudah dalam menguasai materi dan meningkatkan hasil belajar, sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai.
2. Guru diharapkan untuk menggunakan metode yang sesuai dengan karakter permasalahan yang dialami siswa, demi keberhasilan hasil belajar sesuai dengan yang diharapkan.
3. Sekolah hendaknya selalu mendorong dan memotivasi para guru untuk berusaha menggunakan metode pembelajaran yang bersifat inovatif dan kreatif dengan memfasilitas sarana dan prasarana yang dibutuhkan.