

RINGKASAN SKRIPSI

Skripsi ini **berjudul**: “Pengaruh Permainan Rakyat Terhadap Keterampilan Motorik Siswa Etnis Tionghoa SDN 18 Tanjak Mulong Meliau Kabupaten Sanggau”. **Masalah** penelitian ini adalah “Bagaimana pengaruh permainan rakyat terhadap keterampilan motorik siswa etnis tionghoa SDN 18 Tanjak Mulong Meliau Kabupaten Sanggau?”. **Tujuan** penelitian ini untuk mengetahui pengaruh permainan rakyat terhadap keterampilan motorik siswa etnis tionghoa SDN 18 Tanjak Mulong Meliau Kabupaten Sanggau. Adapun **Variabel** dalam penelitian ini adalah variabel bebas (Permainan Rakyat) dan variabel terikat (Keterampilan Motorik). **Metode** yang digunakan pada penelitian ini adalah metode deskriptif kuantitatif dan bentuk penelitiannya menggunakan bentuk penelitian eksperimen. **Populasi** dalam penelitian ini adalah siswa kelas II, II, dan IV, jenis **Sampel** yang digunakan adalah *Total Sampling* yaitu teknik penentuan sampel bila semua anggota populasi digunakan sebagai sampel yang mana pada penelitian ini menggunakan seluruh populasi sebagai sampel yaitu 30 siswa. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah pengukuran. Alat pengumpulan datanya berupa tes. Hasil penelitian menunjukkan keterampilan motorik siswa sebelum diberikan perlakuan (*pretest*) dengan nilai rata-rata 14 dan sesudah diberikan perlakuan (*posttest*) dengan nilai rata-rata 10,4 untuk nilai t_{hitung} 15,11 sedangkan nilai t_{tabel} 1,6973.

Kesimpulan berdasarkan hasil penelitian dan hasil data ditarik kesimpulan bahwa terdapat pengaruh permainan rakyat terhadap keterampilan motorik siswa etnis tionghoa SDN 18 Tanjak Mulong Meliau Kabupaten Sanggau dengan hasil perhitungan data sebelum diberikan perlakuan (*pretest*) dengan nilai rata-rata 14 dan sesudah diberikan perlakuan (*posttest*) dengan nilai rata-rata 10,4. Pengaruh yang signifikan latihan permainan rakyat terhadap keterampilan motorik siswa dimana $t_{hitung} > t_{tabel}$ yakni dengan nilai $15,11 > 1,6973$.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan maka saran yang dapat peneliti berikan antara lain: 1) Bagi siswa, penelitian ini dapat digunakan untuk menguasai dan mengenal permainan rakyat yang diajarkan dan dapat melatih keterampilan motorik yang kurang. 2) Bagi mahasiswa penjas, penelitian tentang model pembelajaran pada permainan rakyat terhadap keterampilan motorik pada proses pembelajaran dan dapat dijadikan suatu alternatif dalam pembelajaran PJOK. 3) Bagi peneliti, penelitian ini dapat menambah dan meningkatkan pengetahuan tentang pembelajaran PJOK dengan model permainan rakyat yang dapat berpengaruh untuk mengubah keterampilan motorik.